

SARCINA 1

Iată că a venit și momentul în care puteți intra la Școala de Spionaj. Parcă și vârsta e potrivită și ați primit și invitație. Mai este doar o problemă – nu știți unde e școala. Nimic grav. Nu vă trebuie decât să rezolvați rebusul primit și veți obține un text care vă va îndrepta cu siguranță la locul unde va avea loc admiterea la școală.

Până descifrați rebusul, aveți câteva aforisme pentru gândire:

„Ce are în comun un castel din Carpați cu un război englez?”

„Trezii-vă, fraților, nu cumva să întârziți la admitere!”

Rebusul:

[1]		E	Z	S	Q	A		E	A	E			
[2]			S	I	M	A	L	O	I	T	E	L	
[3]		T	A	I	V	U	S	I	V	K	S		
[4]			R	T	O	P	E	K	U	H		Y	
[5]			B	A	F	E	G		S	D	B		

[A]	[B]	[C]	[D]	[E]	[F]	[G]	[H]
	H		T		G		Z
E	P	V		Z	L	U	C
A	C	D	A	L	V	E	D
D	I	E	S	P	I	L	N
H	E	J	R	U	M	P	
O	Z	T		Y	A	A	T
A	T	A	V	L	N	P	
R	A	T	C	X	E	W	R
	A	P	E	N	C		
	V		U		O		A

Logica:

- „rezolvați rebusul primit” – echipele trebuiau să rezolve un rebus format din fâșii de hartie orizontale și verticale care se întrepătrundeau. Începutul rezolvării era mai greu, pentru că nu se

observau cuvinte, însă odată găsit primul cuvânt rezolvarea devenea tot mai simplă. Textul primit era:

SPATELE
ASEMULUI
VISA VIS
HOTELUL
ZAREA

- „*Ce are în comun un castel din Carpați cu un război englez?*” - Castelul Bran – Paul Bran este primul rector al ASEM-ului; războiul englez – Războiul celor două roze – Baza ASEM-ului – Trandafir.

- „*Treziți-vă, fraților, nu cumva să întârziati la admitere!*” - aduce cu gândul la imnul „Deșteaptă-te române!”, melodia căruia este compusă de Anton Pann (strada din spatele ASEM-ului, pe care și se află Hotelul Zarea).

INDICIUL 1.1.

A1, B1, C0, D0, E3. Nu uitați la ce fel de instituție vă duceți.

- A1, B1, C0, D0, E3. – ținea de faptul cum trebuie să fie aranjate primele 5 fâșii verticale.
- Nu uitați la ce fel de instituție vă duceți. – echipele trebuiau să înțeleagă că merg undeva lângă o instituție de învățământ.

ADRESA EXACTĂ:

În spatele ASEM-ului, lângă Hotelul Zarea

JOC:

Lângă Hotelul Zarea, echipele erau întâlnite de Ion Zarea (Agentul Sunrise). Testul de admitere la Școala de Spionaj era reprezentat de rezistența la tortura a echipelor. Astfel, fiecare echipă a trebuit să consume câte 2 lămâi, cu tot cu coajă. Toate echipele s-au descurcat.

SARCINA 2

V-a rămas doar o zi până la începutul anului de studiu, așa că nu pierdeți timpul! Cred că ar fi deja momentul să mergeți să faceți cunoștință cu dirigintele vostru. Să nu vă fie frică, el nu e rău deloc, **chiar se poate spune că e sfânt, și încă și mare profesionist.** Într-una din misiunile sale, el a reușit chiar să devină solist al operei din Berlin. În altă misiune, el s-a infiltrat în structurile religioase, având atât de mult succes, **încât a fost numit mitropolit al Poltavei și apoi a Kievului.** Sper că v-au surprins plăcut calitățile dirigintelui vostru.

Odată ce **ați identificat perimetrul** în care se plimbă el, nu vă rămâne decât să-l găsiți. A, da, printre altele, **el stă de vorbă cu domnul din**

imagine (apropo, numele celui din urmă coincide perfect cu locul în care se află):



Logica:

- V-a rămas doar o zi până la începutul anului de studiu – de obicei, anul de studiu se începe la 1 septembrie. O zi înainte este 31 august – strada 31 august.
- chiar se poate spune că e sfânt, și încă și mare profesionist – cine este sfânt și mare? – Ștefan cel Mare și Sfânt.
- a reușit chiar să devină solist al operei din Berlin – Maria Cebotari.
- încât a fost numit mitropolit al Poltavei și apoi a Kievului – Mitropolitul G.B. Bodoni.
- ați identificat perimetrul – jucătorii trebuiau să-și dea seama că cele 4 părți reprezintă un perimetru (str. 31 august, str. G.B. Bodoni, str. Ștefan cel Mare, str. M. Cebotari), iar în interiorul perimetrului se află Grădina publică Ștefan cel Mare.
- el stă de vorbă cu domnul din imagine – indiciu spre locul exact unde se afla agentul. Domnul este Mihail Sadoveanu, iar agentul se afla lângă bustul lui M. Sadoveanu de pe Aleea Clasicilor.
- apropo, numele celui din urmă coincide perfect cu locul în care se află – numele Sadoveanu ar putea fi tradus din rusă ca „cel din grădină”.

INDICIUL 2.1.

Nu-l căutați în locuri complicate. N-a ieșit decât la o [plimbare clasică](#).

- [plimbare](#) – un loc pe unde se plimbă oamenii (parc).
- [clasică](#) – Aleea Clasicilor.

ADRESA EXACTĂ:

Grădina Publică Ștefan cel Mare, lângă bustul lui M. Sadoveanu

JOC:

Lângă bustul lui Sadoveanu, echipele erau așteptate de Doina Leca (Agentul 29). S-a dovedit că Doina nu era dirigintele jucătorilor, ci era doar o persoană lăsată acolo de diriginte. Mai departe, echipele trebuiau să-și găsească dirigintele real. Pentru aceasta, echipele primeau doar indiciul că el are un ziar și parola de legătură (care în realitate era în 2 exemplare, pentru că erau 2 diriginți):

Parola 1: De ce bostanii nu-s pătrați? (Care ducea la Cristina Juc – Agentul Buburuza).

Echipele primeau răspunsul „Pentru că nu vor”.

Parola 2: Chinezii își fac tatuaje în limba engleză? (Care ducea la Victor Bordian – Agentul House) Echipele primeau răspunsul „Da, mai ales cu *I live you*”.

După aceasta echipele se întorceau la Agentul 29 și primeau următoarea sarcină.

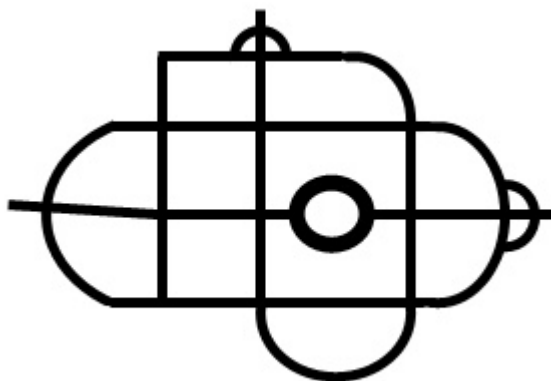
SARCINA 3

Vă destăinui un secret: faptul că ați trecut cu succes examenul vă oferă dreptul să cunoașteți. Bineînțeles că știți despre **cercurile care apar pe câmpuri** și despre care toată lumea crede că sunt lăsate de extratereștri. Acum veți afla că în realitate aceste simboluri sunt niște coduri internaționale ale spionilor. Un astfel de simbol este și în orașul nostru. Anume în interiorul lui va avea loc prima voastră lecție.

Lecțiile nu vor avea loc într-un liceu din Chișinău, nici într-un colegiu din Bălți și nici măcar în universitatea din Chișinău, doar lângă strada cu același nume.

Pentru a găsi locul va trebui să vă amintiți că ați făcut anumite rezerve. Dai doi bani, dar face!

Iată forma semnului:



Logica:

cercurile care apar pe câmpuri – era într-adevăr vorba despre un semn făcut pe un câmp. **Lecțiile nu vor avea loc într-un liceu din Chișinău, nici într-un colegiu din Bălți și nici măcar în universitatea din Chișinău** – în Chișinău există Liceul și Universitatea Ion Creangă, iar în Bălți există Colegiul Ion Creangă.

doar lângă strada cu același nume – echipele nu trebuiau să meargă într-o instituție de învățământ, ci lângă strada Ion Creangă.

Pentru a găsi locul va trebui să vă amintiți că ați făcut anumite rezerve – echipele trebuiau să aducă 10 lei pentru joc. Acești bani trebuiau să fie folosiți pentru a intra în Dendrariu.

Dai doi bani, dar face! – se referă atât la povestea „Punguța cu doi bani”, cât și la taxa de 2 lei pentru intrarea în Dendrariu.

forma semnului – trebuia să vă amintească exact despre locul unde trebuie să meargă echipele. Apropos, se vede foarte bine prin Google Earth.

INDICIUL 3.1.

Extras din Enciclopedia Spionajului: „*Cercurile lăsate de spioni sunt adesea plasate în zone largi, deschise. Astfel, sunt mai simplu de observat de către agenții de legătură. Unica problemă este că uneori aceste semne sunt modificate de unele animale mici cornute ce pasc în zonă împreună cu urmașii lor*”

P.S. Folosiți rezervele strategice! Unii, mai tineri, posibil vor avea noroc și vor folosi doar jumătate din sumă.

plasate în zone largi, deschise – echipele trebuiau să meargă pe un câmp.

animale mici cornute ce pasc în zonă împreună cu urmașii lor – aluzie la povestea „Capra cu trei iezi”

Folosiți rezervele strategice! Unii, mai tineri, posibil vor avea noroc și vor folosi doar jumătate din sumă – mulți participanți au fost elevi și studenți, asta trebuia să le confirme faptul că intră unde trebuie (Taxa de intrare în Dendrariu este 1 leu pentru elevi și studenți).

ADRESA EXACTĂ:

În Dendrariu, la 250m de la intrarea de pe str. Ion Creangă.

JOC:

În Dendrariu, echipele erau întâlnite de Veronica Vragaleva (Agentul Veverița) și Viorel Chihai (Agentul Viorel). Aici a avut loc prima lecție. O calitate importantă a spionilor este capacitatea lor de a se deghiza și în același timp – de a identifica un contragent deghizat.

Echipele trebuiau să aleagă o persoană din echipă. Acesta trăgea la sorți câte un bilețel din categoriile: Naționalitatea, sexul, Simptomul, Profesia și Hobby-ul. După aceasta, el trebuia să interpreteze fără cuvinte aceste bilețele. Restul echipei trebuia după asta să ghicească ce a interpretat coechipierul, completând formularul de mai jos. Pentru fiecare greșeală se punea o penalitate de 1 minut.

Aveți în fața Dumneavoastră un agent. Acesta s-a deghizat, luând câteva trăsături. Scopul Dumneavoastră este să identificați trăsăturile pe care și le-a atribuit!

Naționalitatea:

- | | |
|-------------|--------------|
| a) Rus | f) Englez |
| b) Italian | g) Francez |
| c) American | h) German |
| d) Chinez | i) Egiptean |
| e) Indian | j) Camerunez |

Sexul:

- | | |
|-------------|------------|
| a) Masculin | b) Feminin |
|-------------|------------|

Simptom:

- | | |
|---------------------------|--------------|
| a) Amnezie | f) Orbire |
| b) Personalitate multiplă | g) Surditate |
| c) Pneumonie | h) Diaree |
| d) Gripă porcină | i) Râie |
| e) Schizofrenie | j) Impotență |

Profesie:

- | | |
|---------------|--------------|
| a) Profesor | f) Vânzător |
| b) Doctor | g) Pictor |
| c) Tractorist | h) Star rock |
| d) Deputat | i) Jurnalist |
| e) Cioban | j) Arheolog |

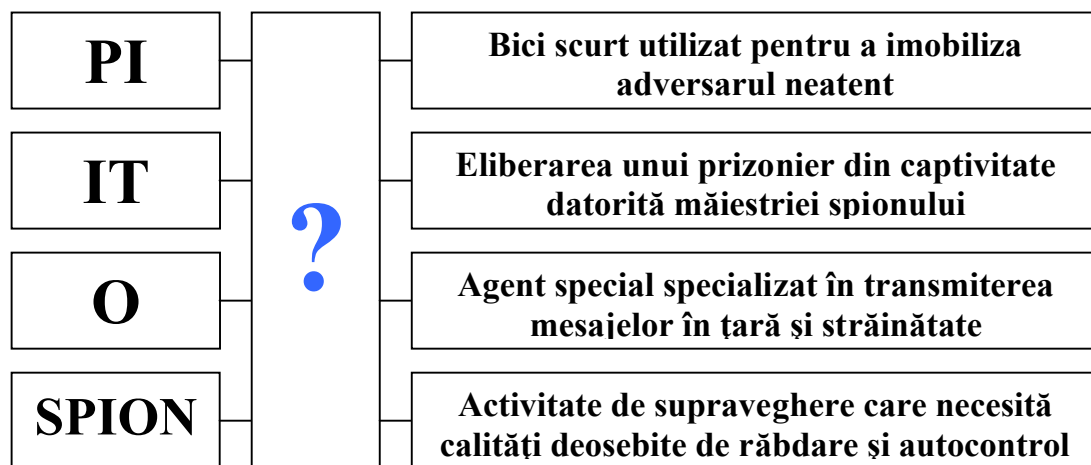
Hobby:

- | | |
|----------------------------|-------------------------------|
| a) Pescuitul | f) Colectiunea timbrelor |
| b) Muzica | g) Studiarea limbilor străine |
| c) Filmele science-fiction | h) Formula 1 |
| d) Jocurile de noroc | i) Alpinismul |

SARCINA 4

Nu vă grăbiți să părăsiți locul de studiu. Încă nu am terminat lecțiile!
Este abia pauză.

Pentru a găsi următorul auditoriu în aer liber, va trebui să descifrați enigma:



Profesorul vă așteaptă după necunoscută.

Bye bye and **good luck!**

Logica:

Nu vă grăbiți să părăsiți locul de studiu – echipele nu trebuiau să iasă din Dendrariu.

Pentru a găsi următorul auditoriu în aer liber – următorul loc este tot afară.

? – aceste cuvinte au aceeași terminație (cuvintele sunt pilac, itlac, olac și spionlac)

Profesorul vă așteaptă după necunoscută – echipele trebuiau să afle care este ? și să meargă după ea.

good luck – lac.

INDICIUL 4.1.

Adevărul e undeva aproape.

Adevărul e undeva aproape – următorul loc era foarte aproape de acesta.

ADRESA EXACTĂ:

În Dendrariu, la 350m de sarcina precedentă (spre est), în spatele lacului.

JOC:

O altă calitate importantă pentru spioni este memoria bună. Aici a avut loc lecția la care învățăm jucătorii să-și antreneze memoria. Echipele au fost supuse de Octavian Sirețeanu (Agentul Octopus) și Agentul Sunrise la următoarea probă ce trebuia să testeze memoria și atenția jucătorilor: Din pachetul de cărți adus de echipe se alegeau 12 cărți. Acestea trebuiau să fi memorate și reproduse de echipe. Dacă se greșea, echipele puteau să mai încerce.

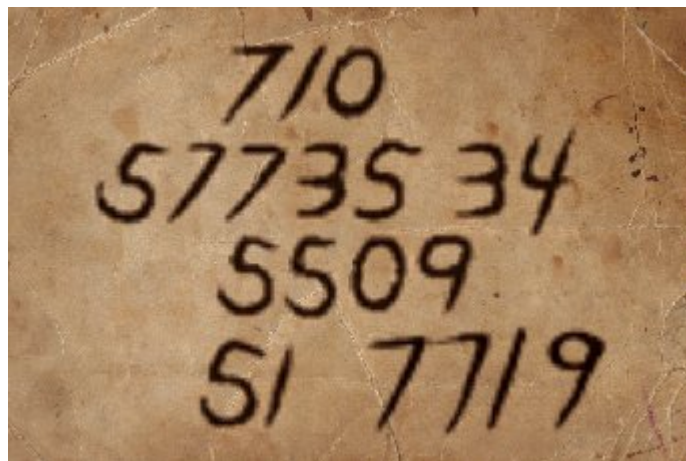
SARCINA 5

Un alt moment important în activitatea de spionaj este capacitatea de a fi atent la orice mărunțiș și de a determina cu succes spionii altor organizații. Pentru a vă antrena această capacitate, vă punem la dispoziție o situație care s-a întâmplat cu puțin timp în urmă. Aveți la dispoziție 3 bănuți. [Desigur, puteți merge să-i interogați pe fiecare, dar asta ar lua prea mult timp](#) și sunt șanse mari ca adversarul să vă scape printre degete. Iată ce s-a întâmplat:

Duminica trecută, la [Ambasada SUA](#) a avut loc o crimă. O persoană necunoscută a intrat în ambasadă și a sustras câteva acte suspecte. Încercând să părăsească ambasada, a fost surprinsă de unul dintre funcționarii ambasadei. În disperare, hoțul l-a ucis cu 3 lovituri de cuțit după care a părăsit locul crimei. Crima a fost descoperită de angajații ambasadei luni dimineța. Poliția a început cercetările. Analizând imaginile camerei de supraveghere din afara ambasadei, polițiștii au identificat 3 persoane ce au fost în preajmă la ora crimei. Este vorba despre [Johnny Green](#), [Bill Rood](#) și [Anastasia Ginger](#). Persoanele date au fost deja reținute și interogate.

Este cunoscut faptul că victima studia intens în ultimul timp [o rețea prin care se exporta petrol în SUA în mod ilegal](#). Sunt șanse foarte mari ca acesta să fi descoperit cine este în spatele întregii rețele. Astfel, descoperirea criminalului devine cu mult mai importantă.

Unica probă care a fost găsită la locul crimei este acest [petic de hârtie pe care victima a scris niște cifre cu puțin timp înainte de moarte](#):



Proba nr.1 Bilețel scris de victimă

Logica:

Aceasta este probabil cea mai complexă sarcină din joc, pentru a fi rezolvată, echipele trebuind să parcurgă mai mulți pași.

Un alt moment important în activitatea de spionaj este capacitatea de a fi atent la orice mărunțiș – echipele trebuiau să fie atente la ceea ce făcea Agentul în timp ce ei încercau să memoreze cele 12 cărți (ar fi trebuit să-i pună pe gânduri și simplitatea jocului în comparație cu celelalte). În realitate, în timp ce echipele memorau cărțile de joc, Agentul mai introducea 3 cărți în pachet, pe care erau scrise adrese: craiul de cruce – str. Alexei Mateevici, valetul de verde - Str. Corobceanu, 24, dama de roșu - Str. Petru Movilă, 39.

Desigur, puteți merge să-i interogați pe fiecare, dar asta ar lua prea mult timp – Dacă echipele găseau adresele, puteau merge să le verifice pe toate, însă aceasta ar fi luat mult timp.

Ambasada SUA – aproape de locul corect.

Johnny Green, Bill Rood și Anastasia Ginger – traduse din limba engleză, numele persoanele sunt: verde, cruce și roscată. Indică la cărțile de jucat – ceva de verde, ceva de cruce și ceva de roșu.

o rețea prin care se exporta petrol în SUA în mod ilegal – faptul că rezolvând enigma din bilețel, veți obține persoana ce vinde petrol.

petic de hârtie pe care victima a scris niște cifre cu puțin timp înainte de moarte – în realitate, pe foiță nu erau cifre, ci litere. Textul era ușor de citit dacă era întoarsă foaia cu picioarele în sus. Textul: Bill is boss He sells oil. Deci Bill Rood este criminalul. Trebuia doar de văzut ce adresă îi corespunde lui Bill Rood.

INDICIUL 5.1.

Știu că e greu. Poate ar trebui să vă uitați la toată istoria asta sub un alt unghi? Și nu uitați de fișele cu adresele suspectilor pe care le-ați primit.

Poate ar trebui să vă uitați la toată istoria asta sub un alt unghi? – echipele trebuiau să întoarcă foaia invers.

nu uitați de fișele cu adresele suspectilor pe care le-ați primit – fișele pe care le-au primit echipele sunt cărțile suplimentare.

ADRESA EXACTĂ:

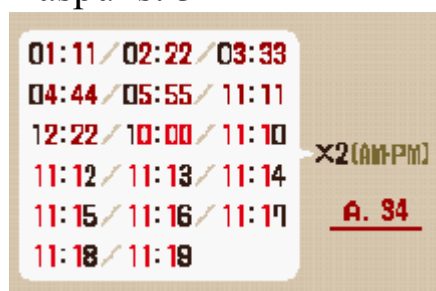
Str. Alexei Mateevici, 77. Lângă monumentul lui Ion și Doina Aldea-Teodorovici, vis-a-vis de USM.

JOC:

La monumentul lui Ion și Doina Aldea-Teodorovici, echipele erau întâlnite de Agenții 29, Buburuza și House. Echipele au fost supuse unui adevărat examen, compus din 3 probe. Durata totală maximă a examenului a fost de 30 de minute. Echipele puteau pleca după ce au rezolvat toate cele 3 probe consecutive.

Proba A. Iată o situație: Aveți un **ceas digital**. Acesta este în regim **01.00 – 12.59**. Scopul vostru este să determinați de câte ori pe parcursul unei zile (**24 ore**) acest ceas va arăta ore în care există **cel puțin 3 cifre consecutive identice**. De exemplu: 01:11.

Răspuns: 34



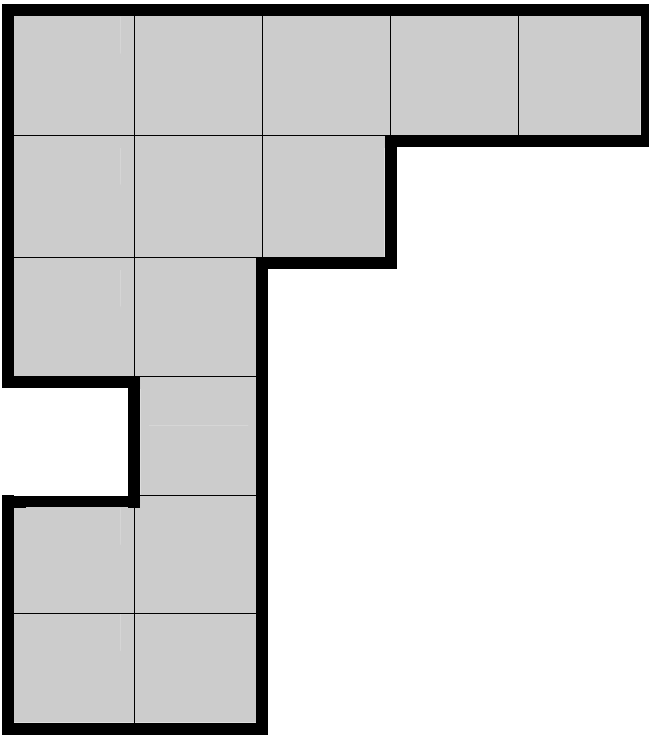
Proba B. Aveți o foaie cu timbre. Scopul vostru este de a **tăia această foaie în 8 sectoare**, astfel ca **fiecare sector să valoreze 1 leu și să aibă o formă geometrică diferită.**

10	20	10	60	100
20	50	30	20	10
10	30	10	30	20
80	20	90	10	40
10	70	10	30	10

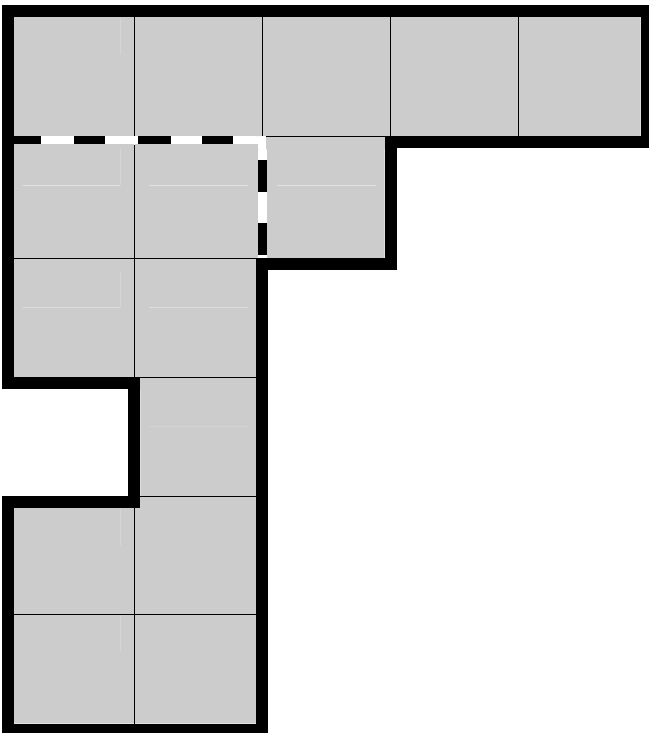
Răspuns:

10	20	10	60	100
20	50	30	20	10
10	30	10	30	20
80	20	90	10	40
10	70	10	30	10

Proba C. Tăiați această figură în **2 bucăți**, astfel încât unindu-le, să obțineți un dreptunghi. Tăietura poate fi făcută doar pe liniile marcate. Dreptunghiul trebuie să fie de o singură culoare.



Răspuns:

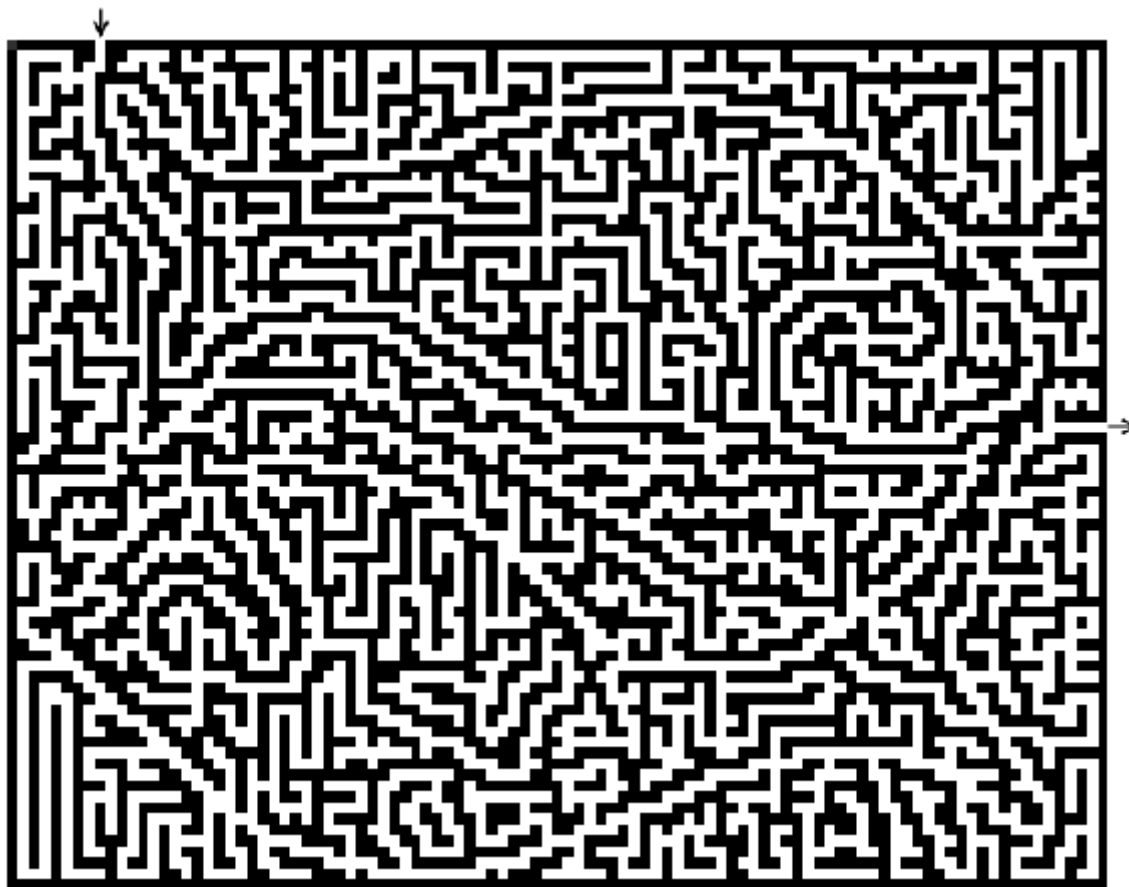


SARCINA 6

Felicitări cu finisarea primului pachet de cursuri. N-o mai lungim mult, pentru că organizația are nevoie de voi. Prima voastră misiune este de o importanță deosebit de mare. A fost descoperită activitatea unei

organizații teroriste ultrasecrete, așa numita Ariergarda, pe teritoriul țării noastre. Vă rugăm să mergeți și să-l identificați pe liderul acestora.

Iată, v-au lăsat un labirint. Însă soluția lui nu este decât un indiciu către următoare destinație. Pentru a ști exact unde sunt ei, mai trebuie să mergeți încă 90 de zile de la rezultatul primit.



Logica:

un labirint – rezolvând labirintul, echipele obțineau 2 pești (simbolul zodiei pești). Rezolvarea este ușor vizibilă de la distanță.

Însă soluția lui nu este decât un indiciu către următoare destinație – echipele nu trebuiau să meargă acolo unde le indică rezolvarea labirintului ci trebuie să utilizeze soluția ca indiciu. mai trebuie să mergeți încă 90 de zile de la rezultatul primit – 90 de zile de la zodia Pești – Zodia Gemeni.

INDICIUL 6.1.

Cu așa viteză ... o să ajungeți exact când se termină anul de studiu!

când se termină anul de studiu – anul de studiu se termină de obicei în jurul datei de 1 iunie, dată care corespunde zodiei Gemeni.

ADRESA EXACTĂ:
În fața magazinului Gemeni

JOC:

Lângă magazinul Gemeni, echipele erau așteptate de Agenții Viorel și Veverița. Echipele primeau fotografia unui presupus terorist. După aceasta, jucătorii trebuiau să găsească persoana dată pe standurile cu ziare de lângă Gemeni și să spună agenților numele acestuia.

SARCINA 7

Reportajele recent publicate într-un cotidian puțin cunoscut, ce reflectă activitatea unității teroriste ARIERGARDA, sunt considerate de către specialiștii noștri drept niște mesaje codificate ce au ca scop direcționarea teroriștilor către locul de întâlnire. Vă rugăm să studiați urgent titlurile acelor articole, pentru a descoperi locul de întâlnire și a intra în contact cu aceștia!

Nu uitați să fiți uniți în eforturile voastre și să găsiți singurul loc corect.

Atenție, *ĖĂ* vă v-a ajuta cu siguranță.

„Unul din putinele exemple, ARIERGARDA - considerata drept una materialista si cu un plan exagerat.

Evenimentul recent, omorul malefic comis in anticamera consiliului strategic - anchetat foarte riguros.”

P.S. IMPORTANT! Dacă vă descurcați bine, Directorul Școlii de Spionaj a promis să vă acorde accesul la actele secrete, fapt ce vă va accelera lucrul în deconspirarea unității teroriste și anihilarea acesteia.

Logica:

să fiți uniți în eforturile voastre – Unitate / Unite

să găsiți singurul loc – loc unic / UNIC

ĖĂ vă v-a ajuta cu siguranță – din păcate, acest indiciu a fost parțial greșit. Am scris sarcina cu circa o lună în urmă, însă indiciul l-am adăugat în ultimul moment și m-am bazat pe memorie. Corect ar fi fost *ĖĂ*. Indiciul indica la faptul că literele „e” și „a” din titlurile articolelor trebuiesc înlocuite cu punct și liniuță. Astfel, se obținea un text ce îndrepta echipele spre Moldtelecom.

P.S. IMPORTANT! Dacă vă descurcați bine, Directorul Școlii de Spionaj a promis să vă acorde accesul la actele secrete, fapt ce vă va accelera lucrul în deconspirarea unității teroriste și anihilarea acesteia. – Se referă la următoarea sarcină. Dacă se descurcau bine – echipele primeau acces la actele secrete.

INDICIUL 7.1.
Liberté! Unité! Unicité!

Unité! – sediul Unite.

Unicité! – magazinul Unic.

ADRESA EXACTĂ:
Scuarul magazinului Unic, lângă sediul Moldtelecom

JOC:

La această etapă, echipele erau așteptate de Agenții Octopus și Sunrise. Echipele trebuiau să încerce să intre în contact cu teroristul suspectat. Jocul era o enigmă și nu implica prea multe detalii. Echipele primeau doar o foaie cu niște întrebări, niște foițe cu răspunsuri. După ceva timp, jucătorii trebuiau să vină cu parola reprezentată de un cuvânt.

Foaia:

0

- | | |
|---|--|
| 1. Acesta este numărul de tancuri al armatei SUA: | |
| 2. Fizicianul sovietic Igor Kurchatov a spus odată că aceasta este în proporție de 60% meritul spionilor: | |
| 3. Agenția de spionaj a Marii Britanii se numește: | |
| 4. În primul film din serie, James Bond a fost jucat de: | |
| 5. Termenul „taliban” se traduce ca: | |
| 6. Saint Exupery povestea că anume el l-a salvat când a fost suspectat a fi un spion străin: | |
| 7. Celebra serie de cărți despre agentul James Bond a fost scrisă de: | |
| 8. Conform spuselor lui Pușkin, spionii sunt precum litera: | |

Parola ce trebuie utilizată: „Cine este pentru apărarea Patriei?”

Foițele (erau tipărite pe ambele părți):

7	aprox. 8.000	6	aprox. 250.000
8	Uniunea sovietică	9	bomba atomică
7	MI6	1	Scotland Yard
9	Sean Connery	4	Timothy Dalton
6	student	4	țap de munte
8	automatul Kalașnikov	1	zâmbetul
2	Alexander Fleming	8	Ian Fleming
7	Ъ	5	Ы

Aranjând răspunsurile în ordinea corectă, echipele primeau un număr de telefon. Sunând la acest număr și folosind fraza de legătură: „Cine este pentru apărarea Patriei?“, echipele primeau parola „Fantomas”.

SARCINA 8

Bravo! V-ați descurcat bine! Nici că se putea mai bine. Nu v-a rămas decât lovitura finală. Duceți-vă și arătați-le că nu trebuiau să se pună cu voi.

Logica:

V-ați descurcat bine! – face legătura cu sarcina precedentă în care se spune că echipele vor primi acces la actele secrete în cazul în care se descurcau bine. Echipele nu mai aveau nici un indiciu în sarcină și trebuiau să deschidă primul plic (nu implica penalitatea de 20 de minute).

INDICIUL 7.1.

Așa cum v-a promis, Directorul Școlii va permis accesul la Actele secrete. Astfel, deschiderea acestui plic nu va fi penalizată cu 20 minute. **Acest lucru nu se referă și la plicul cu adresa finală!**



Specialiștii noștri au reușit să identifice locul de unde a avut loc convorbirea.
Mai sus aveți harta iar coordonatele sunt: 47 02' 07" N 28 49' 52" S

Echipele trebuiau să identifice locul utilizând imaginea sau coordonatele.

ADRESA EXACTĂ:

Pe terenul școlii de lângă complexul sportiv ASEM, pe strada I. Zaikin.

JOC:

Echipele erau întâmpinate aici de toată echipa de agenți. Jocul era unul de căutare, în care echipele trebuiau să găsească codurile ascunse pe o anumită suprafață. Codurile au fost: BOND, XXX, COOK, COLT. Echipele trebuiau să numească 3 coduri din 4.

SFÎRȘIT