

REGULAMENTUL

Cupei Liceelor la Ce? Unde? Când? 2020

Capitolul I Considerațiuni generale

Cupa Liceelor la Ce? Unde? Când? este o competiție organizată de Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale. Deciziile referitoare la organizarea Campionatului se iau în ultima instanță de Consiliul Strategic al Clubului.

Competiția se desfășoară conform Codului Jocului Intelectual pe Echipe cu Timp Fixat.

La Cupa Liceelor pot participa elevi/studenti care studiază într-o instituție de învățământ preuniversitară (școală, liceu, colegiu).

Capitolul II Structura Cupei

A. Etapa preliminară

În perioada octombrie-decembrie sunt organizate câteva jocuri demonstrative în instituții de învățământ din Chișinău și din alte localități din Republica Moldova. Scopul acestora este de a identifica cele mai bune echipe din țară.

Echipele care vor ocupa primele 3 locuri în fiecare joc demonstrativ vor beneficia de acoperirea cheltuielilor de transport pentru a merge la Chișinău la jocul final (pentru echipele din afara Chișinăului). Mențiune: cu toate că transportul este asigurat pentru primele 3 echipe, numărul echipelor participante din fiecare liceu nu este limitat.

Jocurile demonstrative se desfășoară pe pachetele de întrebări puse la dispoziție de CMJI și atunci când este nevoie - cu prezența membrilor/ voluntarilor CMJI.

B. Etapa finală

Etapa finală a Cupei Liceelor se desfășoară într-o singură zi (pe 26 ianuarie 2020), pe un pachet de 48 de întrebări, structurate în 4 runde.

Este recomandat ca până la etapa finală echipele participante să fie formate și pregătite de către reprezentanții liceelor. La sfârșitul Cupei, în baza rezultatelor obținute de echipe se vor alcătui două clasamente:

- clasamentul pe echipe.
- clasamentul pe licee.

Capitolul III Reprezentanții liceelor

Reprezentanți ai liceelor pot fi profesori, foști elevi, antrenori sau chiar elevi ai liceelor. Reprezentanții liceelor ajută echipele în procesul de pregătire. Ei trebuie să explice participanților regulile jocului și să-i ajute în soluționarea problemelor organizatorice.

Capitolul IV Participanții

În competiție se pot înscrie un număr nelimitat de echipe de la același liceu.

În concursul pe licee participă toate echipele, însă vor fi avantajate liceele cu un număr mai mare de echipe.

O echipă este compusă din maximum 6 jucători principali și maximum 2 jucători de rezervă și minimum din 4 jucători principali. Componența finală va fi comunicată organizatorilor în ziua competiției.

Toți membrii echipei trebuie să fie elevi la instituția de învățământ pe care o reprezintă. În cazul depistării încălcării acestui punct, echipa va fi descalificată.

Modificările în componență se pot face între runde.

Echipele care se vor prezenta cu mai puțin de 4 jucători în componență nu li se va permite participarea în concursul oficial.

Capitolul V Clasamentul pe echipe și departajarea pe echipe

Clasamentul pe echipe se face în dependență de numărul de răspunsuri corecte.

În caz de egalitate la primul criteriu, echipele vor fi departajate în baza răspunsului dat mai aproape de final.

Capitolul VI Clasamentul pe licee și departajarea pe licee

În concursul pe licee participă toate echipele, însă vor fi avantajate, în mod natural, liceele cu un număr mai mare de echipe.

Clasamentul pe licee se face în dependență de suma răspunsurilor corecte ale celor mai bune 3 echipe care reprezintă instituția. În caz de egalitate la acest criteriu, echipele vor fi departajate în baza rezultatului primei echipe. Instituțiile care au o singură echipă în concurs vor avea un rezultat egal cu rezultatul echipei respective.

Capitolul VII Pachetul de întrebări

Pachetul de întrebări va fi pregătit de un grup de redactori desemnați de Consiliul Strategic al Clubului pe baza întrebărilor primite de la membrii Clubului. Autorii întrebărilor nu trebuie să fie liceeni sau în vreun fel personal cointeresați de rezultatele competiției.

Capitolul VIII Contestațiile

Va fi instituită de către Consiliul Strategic al Clubului o Comisie de Contestații din 3 persoane. Componența acesteia va fi anunțată înainte de începutul competiției.

Contestațiile se vor depune de către echipe, în pauzele dintre runde și doar referitor la întrebările din runda anterioară. Contestațiile asupra întrebărilor din ultima rundă se vor depune în termen de 10 minute de la încheierea acesteia. Comisia de Contestații se va expune asupra contestațiilor până la anunțarea rezultatelor finale.

Capitolul IX Rejucarea întrebărilor

Întrebările pot fi rejucate, adică înlocuite cu alte întrebări, doar în cazul greșelilor tehnice, cum ar fi: citirea greșită a unor anumite cuvinte cheie din întrebare, citirea accidentală a răspunsului corect la întrebare, alte greșeli tehnice.

În cazul în care o întrebare este anulată prin decizia Comisiei de Contestație, ea nu poate fi rejucată.

Capitolul X Publicarea rezultatelor

Rezultatele concursului vor fi publicate pe site-ul oficial al Clubului, www.cuc.md, precum și în alte mijloace media.