

## **Regulamentul competiției „Ce? Unde? Când?” în format clasic**

1. Competiția este un joc intelectual de echipă de timp fixat.
2. Într-un sezon al competiției evoluează 6 echipe alese de 6 căpitani desemnați. Echipele sunt formate din 6 persoane. În primul sezon căpitani ai echipelor participante vor fi Magiștrii CMJL în ordine calendaristică inversă.
3. Cele 6 echipe participante într-un sezon își vor confirma participarea înainte de începutul sezonului.
4. Un sezon este compus din 8 jocuri, incluzând 6 jocuri preliminare și 2 jocuri finale. De regulă, se vor desfășura câte 2 jocuri pe seară, un sezon fiind compus astfel din 4 seri (organizatorii își rezervă dreptul de a modifica în caz de necesitate calendarul desfășurării competiției).
5. O echipă constă din 6 membri, dintre care un jucător este căpitan al acesteia.
6. Un jucător poate evolua doar într-o echipă pe parcursul unui sezon.
7. Un joc constă dintr-un duel dintre o echipă și moderatorul jocului.
8. Un joc este compus din mai multe runde cu întrebări, în urma cărora echipa sau moderatorul obțin puncte. Un joc se desfășoară până când echipa sau moderatorul acumulează 6 puncte.
9. După ce moderatorul adresează întrebarea (cu excepția rundelor blitz), echipa are un minut pentru discuții, iar la expirarea timpului este obligată să prezinte moderatorului varianta sa de răspuns. Dacă răspunsul este corect, echipa acumulează un punct, dacă răspunsul este greșit, moderatorul acumulează punctul respectiv.
10. Runda blitz este compusă din 2 sau 3 întrebări, pentru fiecare întrebare fiind alocate 30 sau respectiv 20 de secunde pentru discuții. Echipa răspunde pe rând la fiecare întrebare din blitz după ce expiră timpul alocat pentru aceasta și va primi următoarea întrebare doar în caz de răspuns corect. Pentru a acumula 1 punct, echipa trebuie să răspundă corect la toate întrebările runde blitz.
11. Aprecierea unui răspuns drept corect sau greșit va fi făcută de către moderator. Moderatorul se poate consulta cu autorul întrebării sau cu sala, dacă consideră de cuviință.
12. Oricine poate propune întrebări pentru joc. Cu toate acestea, echipele participante într-un sezon trebuie să asigure minimul necesar de întrebări, de aceea membrii acestora, sub coordonarea căpitanului, vor trimite întrebări moderatorului pentru redactare. Fiecare echipă trebuie să trimită câte 3 întrebări cu două zile înainte de fiecare joc în care nu stă la masa de joc (de exemplu, dacă pentru o seară sunt anunțate două jocuri, fiecare echipă va trebui să trimită câte 6 întrebări, în afară de echipele care joacă în seara respectivă – ele vor trimite câte 3 întrebări).

13. Întrebările vor fi selectate de către moderator. Pentru un joc, vor fi selectate 24 de întrebări. Înainte de jocurile unei serii, din ele vor fi trase la sorți întrebările pentru echipele care trebuie să evolueze în seara respectivă, avându-se în vedere faptul că o echipă nu poate juca pe propriile întrebări.
14. În cazul în care o echipă câștigă ultimul său joc dintr-un sezon, ea își păstrează locul în competiție pentru sezonul următor.
15. În cazul în care toate cele 6 echipe dintr-un sezon vor câștiga ultimele lor jocuri, echipa care a realizat cel mai slab scor în ultimul său joc din sezon va fi eliminată din competiție pentru sezonul următor.
16. Componența (inclusiv căpitanul) echipei care s-a calificat pentru unul din cele două jocuri finale sau pentru sezonul următor poate fi modificată cu acordul jucătorilor substituiți.
17. Ordinea în care echipele intră în competiție în primul sezon este determinată prin tragere la sorți. Numărul de ordine în care va evolua o echipă poate fi determinat fără tragere la sorți în cazul în care cererea echipei este susținută de toate celelalte echipe din sezon (în asemenea cazuri, se vor expune doar căpitanii echipelor).
18. Două echipe care au obținut cel mai bun scor în jocurile preliminare se vor califica în jocurile finale și vor lupta pentru titlul de câștigătoare a sezonului. Echipa care a reușit cel mai bun scor în rundele preliminare va evolua în al doilea joc final.
19. Echipa care va obține cel mai bun scor în jocurile finale, cu condiția să câștige jocul, va deveni câștigătoare a sezonului.
20. Atât în jocurile preliminare, cât și în jocurile finale, în caz de egalitate de scor prioritate se va da echipei care a jucat ultima.
21. În orice joc echipa are dreptul să ceară runda decisivă dacă a acumulat deja 5 puncte. În momentul în care echipa cere runda decisivă, scorul devine 0:0, iar la masă rămâne un singur jucător, desemnat de căpitan, care va răspunde singur la întrebarea moderatorului. Dacă răspunde corect, echipa va câștiga jocul cu scorul de 6:0, în caz contrar va pierde jocul cu scorul de 0:6.
22. La sfârșitul unui joc fiecare jucător al echipei participante va desemna cea mai bună întrebare, acordând un vot autorului acesteia. Respectiv, la sfârșitul fiecărui joc vor fi acordate 6 voturi. Persoana care va acumula cele mai multe voturi la sfârșitul sezonului va fi declarată Cel Mai Bun Autor de Întrebări.
23. Locurile vacante pentru sezonul următor (eliberate de echipa care a înregistrat cel mai slab scor în ultimul său joc din sezon sau de echipele care au pierdut ultimele lor jocuri din sezon) vor fi suplinite de echipe desemnate de persoanele care au scris cele mai bune întrebări (în ordinea descrescătoare a voturilor obținute), cu condiția ca acestea să nu fie membre ale echipelor care și-au păstrat dreptul de a evolua în sezonul următor. Este posibilă excepția în care un membru al unei echipe care și-a păstrat dreptul de a evolua în sezonul următor devine unul dintre cei mai buni autori de întrebări iese din echipă pentru a-și forma o altă echipă.

24. În caz de egalitate de voturi, autorii vor fi departajați (1) după numărul de întrebări apreciate cu cel puțin un vot. În caz de egalitate și la al doilea criteriu, autorii vor fi departajați (2) după numărul de voturi obținute în cele două jocuri finale, respectiv în caz de egalitate și la acest criteriu (3) după numărul de întrebări apreciate cu cel puțin un vot în cele două jocuri finale. În caz de egalitate și la aceste criterii, (4) prioritate se va da jucătorului al cărui întrebare ce a obținut cel puțin un vot a fost citită ultima.
25. Căpitanii noilor echipe au dreptul să decidă singuri componența echipelor lor și au dreptul să includă jucători care au jucat în sezonul anterior în componența unor echipe care și-au pierdut locul în competiție.
26. Ordinea în care vor juca echipele în alte sezoane decât primul este:
- a. Primele vor juca echipele nou-formate, în ordinea crescătoare a rezultatelor obținute de căpitanii acestora în clasamentul celor mai buni autori de întrebări din sezonul anterior (respectiv ultima dintre aceste echipe va evolua echipa al cărei căpitan a obținut cele mai multe voturi).
  - b. Echipele care și-au păstrat locul în urma unei victorii în ultimul lor joc din sezonul anterior, cu excepția câștigătoarei sezonului, vor intra în joc în ordine crescătoare a rezultatelor obținute (departajarea dintre două echipe care au realizat același scor se face în după același criteriu ca și calificarea în jocurile finale ale unui sezon – echipa care a jucat mai târziu în primul sezon va juca mai târziu și în al doilea sezon).
  - c. Câștigătoarea sezonului anterior, în cazul în care există una, va juca în ultimul joc preliminar.