

Campionatul Ce? Unde? Când?
Divizia Liceală / Liga Liceală / Divizia Studentească

Regulament

Capitolul I - Descriere generală

- Campionatul Ce? Unde? Când? este o competiție organizată de Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale (CMJI).
- În semestrul I 2026, Campionatul Ce? Unde? Când? va fi format din câteva sub-diviziuni: Divizia Liceală, Liga Liceală și Divizia Studentească.
- Competițiile se desfășoară conform regulilor jocului „Ce? Unde? Când?” în format sportiv (descrise mai jos).

Capitolul II - Structura competiției

- Competițiile se desfășoară în paralel în diverse instituții și centre de tineret, la inițiativa acestora - organizate sub formă de Cluburi.
- Sezonul din primăvara anului 2026 este format din 4 etape, pe parcursul lunilor martie și aprilie.
- Fiecare etapă va fi desfășurată într-un anumit interval de timp (de joi până luni), conform calendarului (fiecare Club își alege zilele în care desfășoară etapele, în intervalul respectiv):
 - Etapa 1 - 12-16 martie
 - Etapa 2 - 19-23 martie
 - Etapa 3 - 26-30 martie
 - Etapa 4 - 2-6 aprilie

Capitolul III - Cluburile

- Pentru a forma un Club și a participa în competiție este necesar să înregistrați Clubul prin intermediul formularului - <https://forms.gle/YyQaQGDDgwzFuwJq6>
- Clubul va avea ca bază o instituție de învățământ, un centru de tineret, o organizație locală sau pur și simplu o localitate.
- Clubul va avea un coordonator cu care reprezentanții CMJI vor ține legătura și vor face schimb de pachete, rezultate, poze, premii, etc.
- Este posibil ca etapele dintr-un Club să fie organizate de persoane diferite (de exemplu prin sistem de rotație). Acest fapt va fi coordonat cu reprezentanții CMJI.
- În mod normal, într-un club se vor desfășura competiții în Divizia / Liga Liceală (pentru licee, colegii) sau în Divizia Studentească (pentru universități), însă este posibil și cazul (de exemplu pentru centrele de tineret) când în același club se vor desfășura ambele competiții.

Capitolul IV - Structura unei etape

- O etapă conține 3 runde a câte 12 întrebări (și câteva întrebări de rezervă).
- În acest sezon va fi un singur pachet comun pentru elevi și studenți pentru fiecare etapă.
- Se joacă după regulile Ce? Unde? Când? în format sportiv. Echipele joacă în același timp, oferind răspunsuri în scris. Prezentatorul citește întrebarea (aceasta nu este afișată pe vreun ecran), după care oferă 1 minut de gândire plus 10 secunde pentru colectarea foilelor cu răspunsuri. Pe foilele utilizate

(dintr-o foaie A4 se rup 16 foițe de răspuns) se scrie denumirea echipei, numărul întrebării (de la 1 la 40) și răspunsul oferit.

- În cazul în care echipa nu reușește să scrie și să transmită organizatorilor răspunsul său în timpul stabilit, se consideră că echipa a oferit un răspuns greșit.
- Prezentatorul citește răspunsul corect și trece la următoarea întrebare. Se recomandă ca prezentatorul să fie ajutat de un asistent la verificarea răspunsurilor și introducerea informației în fișa pentru rezultate. Dacă nu există un asistent, prezentatorul va verifica răspunsurile în timp ce echipele joacă următoarea întrebare.
- Deciziile referitoare la considerarea răspunsurilor drept corecte sau greșite sunt luate de organizatorul etapei.
- Pentru succesul competiției ne bazăm pe corectitudinea organizatorului. Acesta va fi strict în privința timpului acordat, interdicția metodelor de trișare (utilizarea unor surse externe de informare, discuția între echipe) și acceptarea strictă a răspunsului indicat în pachet.

Capitolul V - Punctele acumulate

- Punctele acumulate de echipă într-o etapă sunt egale cu numărul de răspunsuri corecte oferite (câte 1p per răspuns). O echipă care nu a participat la etapă va acumula 0p.
- Se va face un clasament intern în Club, iar după acumularea tuturor rezultatelor - și un clasament general pe etapă în grupul respectiv (Divizia Liceală / Liga Liceală / Divizia Studentească).

Capitolul VI - Echipele

- În Divizia Liceală și Liga Liceală participă echipe formate exclusiv din elevi. Competițiile date sunt destinate în principal liceenilor (clasele 10-12), însă pot participa și elevi mai mici, deși pentru ei dificultatea va fi crescută.
- În Divizia Studentească participă exclusiv studenții.
- Fiecare echipă are o denumire și este condusă de un căpitan.
- Numărul de jucători care evoluează concomitent într-o echipă este de cel mult 6 persoane.
- Deși cluburile sunt formate în special pe bază de instituții de învățământ, nu este necesar ca toți membrii echipei să fie elevi la aceeași instituție.
- În Divizia Liceală și Divizia Studentească nu este necesară înregistrarea prealabilă a echipelor de către CMJI. Cluburile își administrează echipele participante autonom.
- În Liga Liceală pot participa echipele care au ocupat locul 1 în clubul propriu în Diviziile Liceale 2025.
- Atenție, echipele care joacă în Divizia Liceală și echipa din Liga Liceală din același club vor juca concomitent, pe aceleași pachet de întrebări. Se va face separat doar clasamentul general.
- Echipe noi se pot alătura unui Club și pe parcursul competițiilor.

Capitolul VII Jucătorii

- Un jucător nu poate evolua pentru mai mult de o echipă într-o ediție a competiției.
- La o rundă, pentru o echipă pot juca maximum 6 jucători. Cu toate acestea, într-o etapă pot participa mai mult de 6 jucători într-o echipă, modificările în componență făcându-se între runde. Pe parcursul competiției echipele au dreptul să atragă jucători noi, cu condiția ca aceștia să nu fi evoluat pentru alte echipe în aceeași ediție.
- Numărul de jucători care evoluează pentru o echipă pe parcursul competiției este nelimitat.

Capitolul VIII Organizarea unei etape

- Pentru fiecare etapă, coordonatorul clubului (sau persoana indicată de acesta) va primi un pachet cu întrebări. Este posibil ca pachetul să fie însoțit de materiale distributive care trebuie să fie tipărite și tăiate înainte de etapă. Pachetul va fi expediat cel târziu miercuri în săptămâna etapei.
- De asemenea, organizatorul etapei va tipări fișa corespunzătoare pentru evidența rezultatelor (alternativ - va duce evidența pe calculator, în baza modelelor de fișe electronice puse la dispoziție de CMJI).
- Opțional, organizatorul va face câteva poze cu desfășurarea etapei.
- După sfârșitul etapei, coordonatorul Clubului va transmite fișa cu rezultate pe adresa indicată de CMJI. Dacă fișa s-a completat pe hârtie, este suficientă o poză bună cu aceasta. Se recomandă transmiterea fișei până la finalul zilei în care a avut loc competiția, dar nu mai târziu de seara de luni (la finalul etapei pentru toate Cluburile).

Capitolul IX - Contestațiile

- Pentru fiecare etapă CMJI va constitui o Comisie de Contestații formată din 3 membri.
- Echipele care nu sunt de acord cu neacceptarea de către organizator a unui răspuns propriu sau solicită anularea unei întrebări formulate greșit - pot depune o contestație prin intermediul formularului pus la dispoziție. Pot face asta cel târziu în seara de duminică (la finalul etapei pentru toate Cluburile). Adresa formularului - <https://forms.gle/E5SVuCWDcEPBHC6T8>
- Contestația unei echipe este acceptată doar când numărul de voturi pentru acceptarea contestației este mai mare decât numărul de voturi împotriva acceptării. Abținerea unui membru al Comisiei de Contestații este egalată cu 0 și nu va fi luată în considerare la luarea deciziei.
- Deciziile Comisiei de Contestații vor fi publicate în decurs de 48 de ore de la expirarea termenului de depunere a contestațiilor.
- Două tipuri de contestații pe întrebări sunt posibile:
 - *Contestații pentru reconsiderarea unui răspuns.* În cazul unui răspuns pozitiv la o anumită contestație de acest gen, decizia Comisiei de Contestație se răsfrânge doar asupra echipei care a depus contestația.
 - *Contestații pentru anularea unor întrebări.* În cazul unui răspuns pozitiv la o anumită contestație de acest gen, întrebarea nu este înlocuită cu o altă întrebare și nu este rejucată. În acest caz, decizia Comisiei de Contestație se răsfrânge asupra tuturor Cluburilor.

Capitolul X - Înlocuirea întrebărilor

- O întrebare din pachet poate fi înlocuită cu o altă întrebare (dintre cele de rezervă) doar în cazul greșelilor tehnice, cum ar fi:
 - citirea greșită a unor anumite cuvinte cheie din întrebare
 - citirea accidentală a răspunsului corect
 - alte greșeli tehnice
- Dacă o întrebare din pachet a fost înlocuită, organizatorul etapei va menționa despre acest fapt în fișa cu rezultate.
- În cazul în care o întrebare este anulată prin decizia Comisiei de Contestație, ea nu poate fi rejucată.

Capitolul XI - Publicarea clasamentelor

- Clasamentele etapelor pentru fiecare Club în parte și cele generale vor fi publicate după colectarea rezultatelor și eventuala analiză a contestațiilor. Orientativ, rezultatele vor fi publicate în zilele de miercuri. Acestea vor apărea pe www.cuc.md și pe paginile de pe rețelele sociale ale CMJI.

Capitolul XII - Finalul competiției și desemnarea câștigătoarelor

- La finalul competiției va fi determinată cea mai bună echipă din fiecare Club.
- De asemenea, la finalul competiției va fi determinată cea mai bună echipă din fiecare grup (Divizia Liceală / Liga Liceală / Divizia Studențească).
- În caz de egalitate va fi avantajată echipa cu un răspuns corect mai aproape de final.
- Pentru următorul sezon, în Liga Liceală va participa echipa cu cel mai bun rezultat din fiecare Club (eventual, comparând rezultatul echipelor din Divizia Liceală și a echipei din Liga Liceală).
- Cele mai bune echipe vor primi diplome și premii (pe măsura bugetului disponibil).