

Brain Ring Interuniversitar 2018

Regulament

Date de bază

Competiția este organizată pentru a 5-a oară de Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale (edițiile precedente au avut loc în anii 2007, 2009, 2012 și 2015).

Jocurile se vor desfășura la Universitatea Tehnică a Moldovei (blocul central, Chișinău, bd. Ștefan cel Mare 168). Participarea este gratuită.

Program planificat

4 octombrie (joi), ora 17:30-20:30 – Faza grupelor

5 octombrie (vineri), ora 17.30-20:30 – Faza grupelor (finalizare, dacă va fi nevoie) și Faza eliminatorie

Participanți

- Echipele sunt formate exclusiv din studenții la zi și masteranzi ai universităților din R. Moldova.
- Toți jucătorii unei echipe trebuie să fie din aceeași universitate.
- Echipele pot avea jucători de rezervă. Componenta echipelor se poate schimba între dueluri.
- Jucătorii pot face parte dintr-o singură echipă pe parcursul Cupei.

Regulile jocului

- Echipele sunt compuse din câte 6 jucători care se află în jurul unei mese dotate cu un buton pentru semnalizarea răspunsului.
- Conducătorul jocului citește întrebarea și după ce pornește timpul, echipele au un minut pentru discuții și răspuns. Întrebările sunt de cunoștințe, logică și intuiție. Întrebările sunt, de obicei, mai simple și mai scurte decât cele de Ce? Unde? Când?
- Echipa care apasă prima pe buton oferă răspunsul. În cazul în care ea răspunde corect – obține un punct. În cazul în care răspunsul oferit de prima echipa este greșit, a doua echipă are 20 de secunde suplimentare pentru a găsi răspunsul corect și a obține punctul.
- Din momentul apăsării pe buton căpitanul trebuie să numească persoana care va oferi răspunsul. Discuțiile după apăsarea butonului sunt interzise. În cazul încălcării acestei reguli, dreptul de a răspunde îi este anulat echipei respective și, dacă adversarii încă nu au răspuns, este oferit celorlalte echipe.
- În cazul în care nici o echipă nu găsește răspunsul corect la o întrebare, nici o echipă nu primește punct.
- Atenție! În cazul în care o echipa apasă pe buton înainte ca prezentatorul să pornirească timpul (semnal sonor), se consideră start fals și echipei nu i se permite să-și exprime versiunea de răspuns. Din acel moment, cealaltă echipă are 20 de secunde pentru a răspunde la întrebare.

Structura competiției

- În dependență de numărul de echipe înregistrate, se vor forma grupe (din 3 sau 4 echipe). Distribuirea echipelor în grupe se va face în baza unei trageri la sorți care va avea loc în data de 3 octombrie. Vom încerca să evităm ca în aceeași grupă să ajungă mai multe echipe de la aceeași universitate.
- Echipele dispută câte un joc direct de 5 sau 7 întrebări (în dependență de nr. de echipe înregistrate și respectiv - timp disponibil) cu fiecare echipă din grupă.
- Pentru victorie, echipele obțin 3 puncte, iar pentru egalitate – 1 punct.
- În dependență de formatul ales înainte de tragerea la sorți, din fiecare grupă se vor califica în faza eliminatorie 1 sau 2 echipe.
- Criteriile de departajare ale echipelor în grupă, în ordine descrescătoare: a. numărul de puncte b. diferența dintre răspunsuri corecte și răspunsurile adversarilor (punctaveraj) c. numărul de răspunsuri corecte d. jocuri suplimentare la decizia juriului.
- În faza eliminatorie se vor întâlni câte 2 echipe (conform schemei prestabilite). Perechile dispută câte un joc eliminatoriu de 7 întrebări (cu excepția finalei mari, unde vor fi jucate cel mult 9 întrebări). În caz de egalitate - se joacă câte o întrebare suplimentară până la departajare. În cazul în care o echipă acumulează 4 puncte, duelul se poate termina înainte de a fi citite toate cele 7 întrebări.