

CLUBUL MOLDOVENESC DE JOCURI INTELECTUALE

RAPORT DE ACTIVITATE

2025

Introducere

AO Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale este o organizație ne-guvernamentală care reprezintă interesele unei comunități de tineri inteligenți, ale căror valori fundamentale sunt informația, cultura, auto-educația și implicarea civică. Acești tineri, al căror număr este în continuă creștere în Chișinău și alte localități din Moldova și România, sunt întotdeauna gata să asculte și să lupte prin aplicarea diferitor resurse informaționale pentru fiecare întrebare ne-descifrată sau pentru explorarea diferitor domenii de relevanță pentru sine însuși sau pentru societatea din jurul său.

Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale își propune drept misiune a existenței sale educarea unor cetățeni informați, cu înalte capacități intelectuale, cu un nivel ridicat de cultură și responsabilitate într-un mediu bazat pe principii de solidaritate și comunicare.

Clubul există din anul 2000 (în perioada 2000-2007 fără o formă juridică) și pe parcursul celor 25 de ani de existență a reunit sute de elevi, studenți și tineri absolvenți în concursurile de jocuri intelectuale organizate cu regularitate. Astăzi Clubul implică în activitățile sale în jur de 50 de echipe, adică circa 300 de membri activi, de toate vârstele, dar mai ales elevi, liceeni și studenți.

Activitatea de bază a Clubului este organizarea concursurilor de jocuri intelectuale și consultarea tinerilor în practicarea jocurilor intelectuale. Fiecare concurs de jocuri intelectuale se desfășoară după un anumit format care, în cele mai dese cazuri, urmărește delimitarea învingătorilor după numărul de răspunsuri corecte la un anumit set de întrebări de cultură generală într-un interval de timp fixat.

Pe parcursul existenței clubului s-au jucat în competiții oficiale peste 44,000 de întrebări, cele mai multe dintre ele fiind bazate mai mult pe gândirea logică decât pe cunoștințele seci.

Pe parcursul **anului 2025** CMJI a organizat un număr mare de evenimente, după cum urmează:

1. Ședința Elitară 47 pe 2 ianuarie 2025
2. Quiz - Un concurs regulat – 43 de ediții în perioada 13 ianuarie – 22 decembrie 2025
3. Concursul „Cunoaște-ți Parlamentul 2025" (ediția a 6-a) pe 2 mai 2025
4. Quiz pentru sindicate – pe 17 mai 2025
5. Colaborare cu CICDE - concursuri tematice pe 24 mai și 25 octombrie 2025
6. Quiz Queer Feminist – pe 12 iunie 2025
7. Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2025 (ediția a 18-a) - în perioada 21 – 28 iulie septembrie 2025 și **evenimente post-tabără**
8. Sezonul de vară 2025 - în perioada 30 august – 7 septembrie 2025
9. Campionatul Național de Cultură Generală 2025 – pe 21 septembrie 2025
10. Campionatul Ce? Unde? Când? 2025 (Divizia Liceală) – în perioada 2 – 26 octombrie 2025
11. Campionatul general sincron deschis (ОВСЧ), sezonul 2025-26, în limba română
12. Alte evenimente și colaborări

Buget
Bugetul CMJI în anul 2025 a fost de circa **565,2 mii lei** (în scădere cu circa 7% față de 2024).

Suma a fost acoperită din următoarele surse:
- **Încasări taxe de participare la evenimente și vânzare manuale** - 191,8 mii lei (33,9%)
- **Finanțare Ministerul Culturii pentru TVJI 2025** - 158 mii lei (28%)
- **Fondul de autofinanțare (încasări anterioare)** - 83,2 mii lei (14,7%)
- **Taxa de participare la TVJI 2025** - 65 mii lei (11,5%)
- **Donație UK Online Giving Foundation** - 20,2 mii lei (3,6%)
- **Utilizare sumă din desemnarea procentuală (2%)** - 14,4 mii lei (2,5%)
- **Donație Finedu pentru TVJI 2025 și alte evenimente** - 12 mii lei (2,1%)
- **Donație Forward International pentru TVJI 2025** - 10 mii lei (1,8%)
- **Servicii prestate de către CMJI** - 6 mii lei (1,1%)
- **Donație diez.md pentru TVJI 2025** - 3 mii lei (0,5%)
- **Donație Prut Internațional pentru TVJI 2025** - 1,6 mii lei (0,3%)

Iată categoriile de bază ale cheltuielilor:
- **Cheltuieli specifice TVJI 2025** - 216,9 mii (38,4%) (* unele cheltuieli au fost incluse la categoriile generale)
- **Salarii brute, inclusiv impozitele reținute** - 188,5 mii lei (33,3%)
- **Premii** - 59,7 mii lei (10,6%)
- **Contribuții de asigurări sociale** - 45,3 mii lei (8%)
- **Servicii prestate de terți** - 26,4 mii lei (4,7%)
- **Alte cheltuieli (inclusiv costul manualelor ieșite)** - 23,1 mii lei (4,1%)
- **Amortizare** - 3,4 mii lei (0,6%)
- **Comisioane bancare** - 1,4 mii lei (0,2%)
- **Alte impozite** - 0,5 mii lei (0,1%)

1. Ședința Elitară 47

pe 2 ianuarie 2025

După o pauză de 1 an, la data de 2 ianuarie 2025 a avut loc Ședința Elitară XLVII. Ședința a avut loc la Erudit Club/ Brainstorm Cafe.



În semifinalele evenimentului s-au duelat 4 echipe:

1. Echipa 40+
2. Echipa 30-39
3. Echipa 29-

În cadrul ședinței nu a fost desemnat niciun magistru.









2. Quiz

Un concurs regulat – 43 de ediții în perioada 13 ianuarie – 22 decembrie 2025

Evenimentul cu prezență fizică a fost organizat în restaurantul UCehov și apoi în Draft Centru (Chișinău), iar o parte dintre ediții (12, primul joc din fiecare lună) au fost transmise live și pe canalul de YouTube al CMJI.
Am împărțit anul în 2 sezoane. În ambele sezoane cea mai bună a fost declarată echipa **Abelia**.













De asemenea, pe parcursul anului am avut și câteva concursuri tematice:
- feminină, de 8 martie (pe 03.03.2025);
- de Crăciun (pe 22.12.2025).

3. Concursul „Cunoaște-ți Parlamentul 2025” (ediția a 6-a) pe 2 mai 2025

La această ediție au participat 7 echipe de liceeni, din diverse instituții de învățământ:

Echipa	**Instituție**	**Localitate**
Natus Vincere	LT George Meniuc	Chisinau
All For One	Liceul Teoretic "Vasile Alecsandri"	Bălți
Tocilarii de afaceri	LTPA „Elena Alistar”	Chișinău
LegisLeaders	IP Liceul Teoretic „M. Eminescu”	Călărași, Sipoteni
Olimpicii	Liceul Teoretic “Olimp”	Orașul Sîngerei, r. Sîngerei
Shortcut	LT "V. Alecsandri"	Mun. Ungheni
Animus	,,Emil Nicula”,	Mereni, r. Anenii Noi

Pe parcursul evenimentului, echipele formate din câte 6 elevi din același liceu au parcurs un traseu din câteva puncte de interes prin clădirea Parlamentului. Fiecare locație conținea o probă intelectuală care a pus la încercare atât cunoștințele participanților, cât și abilitățile de lucru în echipă. În etapa finală a concursului, echipele au participat la un exercițiu de simulare a prezentării unui proiect de lege, de la tribuna centrală a Parlamentului.

Concursul a fost câștigat de echipa **LegisLeaders** de la **Liceul „Mihai Emienscu” din Sipoteni, r. Călărași**.






4. Quiz pentru sindicate – pe 17 mai 2025

Evenimentul a avut loc la Vadul lui Vodă. În cadrul acestuia au fost organizate 2 Quizuri a câte 3 runde, unul pentru copii și altul pentru adulți.





5. Colaborare cu CICDE

Contribuție la organizarea concursurilor tematice pe 24 mai și 25 octombrie 2025



Concursul din 24 mai 2025

10 echipe de tineri din întreaga țară s-au întrecut la cunoștințe în domeniul electoral, sâmbătă, 25 mai 2025, în cadrul unei noi ediții a concursului „Ce? Unde? Când?”, organizat de CICDE - Centrul de Instruire Continuă în Domeniul Electoral, în parteneriat cu UNDP Moldova.

Tineri și tinere, cu vârsta cuprinsă între 17 și 21 de ani, alături de o echipă de profesori, au pus mintea în mișcare și s-au întrecut în două quizuri cu întrebări legate de alegerile din Republica Moldova și din alte țări, precum și în runda specială de Brain Ring.

Marele trofeu a fost câștigat de echipa „Discover” din Chișinău, pe locul doi s-a clasat echipa „Alianța Vindacs” din Cahul, iar pe locul trei — echipa „Galaxy” din Anenii Noi. Toți participanții au plecat acasă cu informații utile, rucsacuri, sticle ecologice și materiale informative, iar membrii echipelor câștigătoare – cu premii în valoare de 1000 lei (locul I), 700 lei (locul II) și 500 lei (locul III).

Jocul intelectual cu tematică electorală a avut loc pentru prima dată în septembrie 2017 și este organizat în colaborare cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale (#CMJI). Ediția 2025 a fost organizată cu sprijinul financiar al Norvegiei, Suediei, Canadei și Danemarcei.









Concursul din 25 octombrie 2025

Zece echipe de tineri din întreaga țară și-au pus astăzi la încercare logica, atenția și spiritul civic în cadrul Jocului intelectual cu tematică electorală „Ce? Unde? Când?”, organizat de Centrul de Instruire Continuă în Domeniul Electoral (CICDE), în parteneriat cu UNDP Moldova și cu susținerea Norvegiei, Suediei, Canadei și Danemarcei.

Tinerii, cu vârste între 17 și 21 de ani, au demonstrat că informarea și gândirea critică sunt la fel de importante ca viteza de reacție. Rundele de întrebări despre statul de drept, democrație și alegeri au fost o provocare, dar și o ocazie de a învăța, de a coopera și de a descoperi cât de interesant poate fi domeniul electoral.

Echipele câștigătoare au fost:
Locul I – Discover Seniors din Chișinău;
Locul II – Discover Junior din Chișinău:
Locul III – MGD Brains din Măgdăcești, Criuleni.

Lansat în 2017, în parteneriat cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale, acest joc a devenit o tradiție care inspiră tinerii să gândească liber și să pună întrebări. Până în prezent, la acest concurs au participat peste 1700 de tineri din țară. CMJI a pus la dispoziție pachetele cu întrebări și a organizat competițiile.









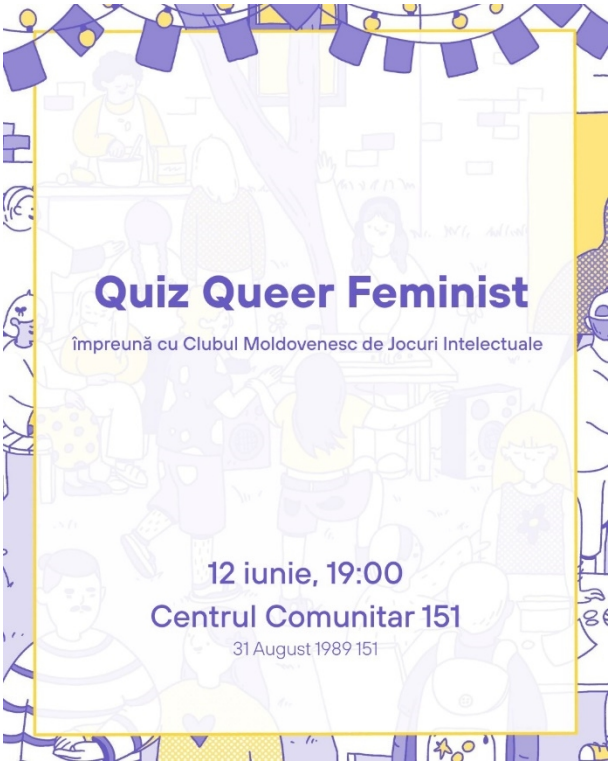




6. Quiz Queer Feminist – pe 12 iunie 2025

Evenimentul a avut loc la Centrul Comunitar 151. Concursul a fost compus din 6 runde tematice.





7. Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2025 (ediția a 18-a) - în perioada 21 – 28 iulie septembrie 2025 și **evenimente post-tabără**

Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2025 s-a desfășurat în perioada 21–28 iulie 2025, la Centrul de Odihnă și Creație „F'ESTIVAL", raionul Călărași, Republica Moldova. Evenimentul a contribuit la realizarea misiunii generale a CMJI de a promova jocurile intelectuale și de a implica tânăra generație în viața culturală a țării.

În perioada de aplicare au fost recepționate 120 de aplicații unice, dintre care au fost selectați 56 de tineri (2 dintre ei au renunțat în ultima zi și nu au mai fost înlocuiți).

Programul taberei a inclus aproape 30 de activități intelectuale și recreative, printre care: concursuri Ce? Unde? Când?, Brain Ring, variații ale jocului Trivia Quiz, Piramida și altele. Pentru a asigura echilibrul între activitățile intelectuale și cele fizice, programul a cuprins și momente sportiv-recreative: Miss și Mister TVJI, Quiz Muzical, jocuri sportive în aer liber și Pentathlon sportiv-intelectual.

Participarea la tabără a fost condiționată de achitarea unei taxe de 1300 MDL, sumă care nu a influențat negativ numărul de aplicații, menținând un nivel competitiv al înscrierilor.

Pe durata taberei, accentul a fost pus pe stimularea interesului pentru jocurile intelectuale. În spațiul comun au fost puse la dispoziția participanților numeroase jocuri de societate din fondurile organizatorilor, completate de jocuri aduse de invitați speciali. Acestea puteau fi ulterior achiziționate din lista de premii, utilizând moneda fictivă a taberei – IQuci. În paralel, au fost organizate ateliere de discuții despre Club, istoria și evoluția acestuia, membrii săi activi și notabili, precum și despre oportunitățile de implicare.

Conceptul de meritocrație a fost promovat prin acordarea de IQuci participanților care obțineau locuri premiante la activități. Moneda putea fi folosită pentru achiziționarea de premii reale – cărți, puzzle-uri, jocuri de societate, dulciuri – dintr-o listă prestabilită. Astfel, motivația de a participa activ la program a fost crescută încă din primele zile. În acest an, jocurile de masă au fost preferate în mod special, depășind în popularitate chiar și cărțile.

Pentru a stimula interacțiunea între participanți, echipele de concurs au fost formate zilnic prin tragere la sorți, fiecare grup fiind alcătuit din 6–7 persoane.
La finele taberei participanții au completat un formular de feedback, apreciind mai multe aspecte organizatorice la o scară de la 1 la 5, unde 1 – foarte rău, 2 – rău, 3 – mediu, 4 – bine, 5 – foarte bine.

Sondajul a fost completat de 48 participanți. Rezultatele sondajului:

- ✓ Impresia generală – 4,66
- ✓ Locația – 3,67
- ✓ Alimentația – 4,38
- ✓ Prestația organizatorilor și voluntarilor – 4,95
- ✓ Calitatea activităților – 4,71

























Activități realizate de participanții la TVJI 2025

Câteva dintre evenimentele organizate de absolvenții TVJI:

Nicu Muntean, elev al IPLT ,,Boris Cazacu" or. Nisporeni, a organizat un joc de Ce? Unde? Când? în liceul său.




Cosmina și Adina, absolvente TVJI 2025, au organizat primul lor Quiz în liceul „Aristotel”.





Tudor Ursu, alături de alți absolvenți ai TVJI, a organizat jocul intelectual „Știu că Știi” alături de Ioana Vatamanu-Mărgineanu la Liceul „Spiru Haret”.





8. Sezonul de vară 2025 - în perioada 30 august – 7 septembrie 2025

Calendarul cupelor:
30 august - Cupa WeMen - câștigată de echipa Asachi
7 septembrie - Cupa Lingvistică - câștigată de echipa Beleizis









9. Campionatul Național de Cultură Generală 2025 – pe 21 septembrie 2025



Evenimentul a fost organizat de Comitetul Național ICOM Moldova (Orest Dabija) printr-un proiect cultural finanțat de Ministerul Culturii al Republicii Moldova. A avut loc la Biblioteca Națională a Republicii Moldova. S-a jucat individual, pe un pachet de 90 de întrebări de CUC, Quiz și cu variante de răspuns. Taxă de participare a fost de 100 lei/persoană. Toți participanții vor primi câte un voucher pentru cărți în valoare de 200 lei. Cei mai buni 10 participanți au primit vouchere suplimentare.

10. Campionatul Ce? Unde? Când? 2025 (Divizia Liceală) – în perioada 2 – 26 octombrie 2025

În luna octombrie 2025 Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale a organizat prima ediție reformată a Campionatului de „Ce? Unde? Când?” dedicată exclusiv elevilor. Competiția a fost structurată pe baza Cluburilor Locale de CUC, formate în fiecare instituție de învățământ.

Campionatul s-a desfășurat în patru etape, fiecare având loc între zilele de joi și duminică, iar rezultatele au fost centralizate de CMJI. La final, echipele câștigătoare din fiecare liceu au avansat în Liga Liceală de „Ce? Unde? Când?” (pentru sezonul 2026P).

















Rezultate:

Divizia Liceală 2025 (Etapa 4, clasament total)

Loc	Echipa	Instituția	E1	E2	E3	E4	TOT
1	Iq team	Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)	29	29	36	37	**131**
2	12U	Liceul „Măgdăcești” (Măgdăcești)	25	32	32	31	**120**
3	Emoloii din Ploiesti	Liceul „Orizont” (Durlești)	21	29	35	30	**115**
4	12R	Liceul „Măgdăcești” (Măgdăcești)	23	29	32	31	**115**
5-6	Wise Mystical Tree	Liceul „Aristotel” (Chișinău)	26	25	29	34	**114**
5-6	Tighina 12B	Liceul „Alexandru cel Bun” (Bender)	25	30	29	30	**114**
7	6ix9ine	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)	15	30	36	32	**113**
8-9	EuroMafia	Liceul „Holercani” (Holercani)	28	20	29	31	**108**
8-9	TORTUGA	Liceul „M. Eminescu” (Bălți)	23	28	30	27	**108**
10	Cuba Libre	Liceul „Aristotel” (Chișinău)	18	35	18	36	**107**
11	Bombardierii	Liceul „Alexandru cel Bun” (Rezina)	24	21	25	30	**100**
12	Echipa 3 Victorie	Liceul „D. Cantemir” (Văsieni, Ialoveni)	27	18	27	27	**99**
13-14	Mcqueen	Liceul „G. Coșbuc” (Bălți)	12	22	30	28	**92**
13-14	Shortcut	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	27	20	24	21	**92**
15	Echipa 1 Acțiune	Liceul „D. Cantemir” (Văsieni, Ialoveni)	18	17	26	29	**90**
16	Winx	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)	10	27	32	20	**89**
17	1 team, 1 goal	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	19	29	20	17	**85**
18-19	7 XIIU2	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	14	12	28	29	**83**
18-19	Atena 11A	Liceul „Alexandru cel Bun” (Bender)	18	21	21	23	**83**
20-21	3 XIR	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	18	9	28	26	**81**
20-21	Cuc-u e cu noi	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	20	15	25	21	**81**
22-23	10	Liceul „Măgdăcești” (Măgdăcești)	20	17	22	21	**80**
22-23	X9Y1	Liceul „S. Haret” (Chișinău)	18	14	22	26	**80**
24-25	Fulger	Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)	19	9	24	27	**79**
24-25	ȚĂRANII	Liceul „M. Eminescu” (Bălți)	24	14	23	18	**79**
26	Winx	Liceul „Holercani” (Holercani)	21	17	20	20	**78**
27-28	Chef d'oeuvre	Liceul „G. Coșbuc” (Bălți)	10	18	23	25	**76**
27-28	Șase în teren	Liceul „M. Eminescu” (Sudarca, Dondușeni)	16	18	21	21	**76**
29	Janna Dark	Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)	16	17	21	21	**75**
30-33	5 XIIR	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	15	9	26	24	**74**
30-33	11	Liceul „Măgdăcești” (Măgdăcești)	15	15	21	23	**74**
30-33	Knowledge Scouts	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)		22	30	22	**74**
30-33	Intelectualii 12A	Liceul „Alexandru cel Bun” (Bender)	17	17	18	22	**74**
34	Expromții	Liceul „Alexandru cel Bun” (Rezina)	14	17	26	16	**73**
35-36	6 XIIU1	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	14	6	24	24	**68**
35-36	Liliacul 2	Liceul „M. Eminescu” (Ungheni)	21	8	23	16	**68**
37-38	Echipa 2 Succes	Liceul „D. Cantemir” (Văsieni, Ialoveni)	19	12	20	16	**67**
37-38	Ctrl + alt + win	Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)	16	12	14	25	**67**
39-40	Spiridușii 1	Liceul „M. Eminescu” (Ungheni)	15	10	25	16	**66**
39-40	Discover	Liceul „M. Sadoveanu” (Chișinău)	15	12	18	21	**66**
41-42	IQ Squad	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)	7	16	18	24	**65**
41-42	Macho Men	Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)	12	11	24	18	**65**
43-45	Crocostârc 11C	Liceul „M. Costin” (Florești)	12	17	14	20	**63**
43-45	1 XR	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	13	9	20	21	**63**
43-45	2 Brigada	Liceul „M. Eminescu” (Sipoteni, Călărași)	16	15	14	18	**63**
46	Brainstormers	Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)	11	8	21	22	**62**
47	Cuciugarii 12A	Liceul „M. Costin” (Florești)	11	14	18	18	**61**
48-49	Osmiu 12A	Liceul „P. Ștefănucă” (Ialoveni)	16	10	17	17	**60**
48-49	1 Alfa	Liceul „M. Eminescu” (Sipoteni, Călărași)	14	14	15	17	**60**
50-52	Mintea la puterea a 10	Liceul „M. Eminescu” (Sudarca, Dondușeni)	14	13	16	16	**59**
50-52	Formula 1	Liceul „M. Eminescu” (Sudarca, Dondușeni)	10	13	18	18	**59**
50-52	DIVAS	Liceul „M. Eminescu” (Bălți)	15	7	17	20	**59**
53-54	Finding Nemo 12C	Liceul „M. Costin” (Florești)	15	14	12	17	**58**
53-54	Alin Popescu Fan Club	Liceul „Orizont” (Durlești)	8	12	16	22	**58**
55-56	Fantastic 6	Liceul „M. Sadoveanu” (Chișinău)	10	10	16	21	**57**
55-56	Profeții	Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)	8	8	12	29	**57**
57	Realiștii (12)	Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)	10	12	16	16	**54**
58-60	Realiștii (10)	Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)	12	9	14	16	**51**
58-60	2 XU	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	11	9	23	8	**51**
58-60	The Bears	Liceul „M. Sadoveanu” (Chișinău)	11	11	11	18	**51**
61	BRAIN HACKERS	Liceul „M. Eminescu” (Bălți)	12	12	13	12	**49**
62	McQueen 11B	Liceul „M. Costin” (Florești)	14	9	13	12	**48**
63-65	Buburuzele și motan 10B	Liceul „M. Costin” (Florești)	7	9	16	13	**45**
63-65	Succes	Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)	7	9	15	14	**45**
63-65	Arhimede	Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)	7	6	15	17	**45**
66	4 XIU	Liceul „N. Donici” (Dubăsari)	6	4	19	15	**44**
67	New Deal 12C	Liceul „P. Ștefănucă” (Ialoveni)	6	7	15	15	**43**
68	Forța B	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)	8	16		18	**42**
69	Butefly	Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)	7	7	8	17	**39**
70	Nanu	Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)	7		12	19	**38**
71	Zimbru	Liceul „Lăpușna” (Hâncești)	18	16			**34**
72-74	5H	Liceul „S. Haret” (Chișinău)				28	**28**
72-74	Lumiere	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	17	11			**28**
72-74	Google pe 2 picioare	Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)	9	11	6	2	**28**
75-76	Focus	Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)	6			20	**26**
75-76	Limbuța	Liceul „S. Haret” (Chișinău)			26		**26**
77-78	Barbie and Kent	Liceul „S. Haret” (Chișinău)				24	**24**
77-78	Evrika	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	13	11			**24**
79	Power-Puff	Liceul „Lăpușna” (Hâncești)	12	11			**23**
80	CP	Liceul „Aristotel” (Chișinău)	15	7			**22**
81	Cei 6 mari	Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)	12	9			**21**
82-83	KastaCub 10A	Liceul „M. Costin” (Florești)	6	9		5	**20**
82-83	Wi-Fi	Liceul „S. Haret” (Chișinău)				20	**20**
84	Vectorii Cunoașterii	Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)	13				**13**
85	Zmei Gorinici	Liceul „S. Haret” (Chișinău)		12			**12**
86	Rezon	Liceul „S. Haret” (Chișinău)	11				**11**

Divizia Liceală 2025 (Etapa 4, clasament pe grupuri)

Liceul „D. Cantemir” (Văsieni, Ialoveni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Echipa 3 Victorie	27	18	27	27	**99**
Echipa 1 Acțiune	18	17	26	29	**90**
Echipa 2 Succes	19	12	20	16	**67**
Liceul „M. Costin” (Florești)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Crocostârc 11C	12	17	14	20	**63**
Cuciugarii 12A	11	14	18	18	**61**
Finding Nemo 12C	15	14	12	17	**58**
McQueen 11B	14	9	13	12	**48**
Buburuzele și motan 10B	7	9	16	13	**45**
KastaCub 10A	6	9		5	**20**
Liceul „P. Ștefănucă” (Ialoveni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Osmiu 12A	16	10	17	17	**60**
New Deal 12C	6	7	15	15	**43**
Liceul „G. Coșbuc” (Bălți)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Mcqueen	12	22	30	28	**92**
Chef d'oeuvre	10	18	23	25	**76**
Liceul „Aristotel” (Chișinău)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Wise Mystical Tree	26	25	29	34	**114**
Cuba Libre	18	35	18	36	**107**
CP	15	7			**22**
Liceul „Lăpușna” (Hâncești)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Zimbru	18	16			**34**
Power-Puff	12	11			**23**
Liceul „M. Eliade” (Nisporeni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Iq team	29	29	36	37	**131**
Profeții	8	8	12	29	**57**
Nanu	7		12	19	**38**
Google pe 2 picioare	9	11	6	2	**28**
Vectorii Cunoașterii	13				**13**
Liceul „M. Eminescu” (Comrat, UTAG)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Ctrl + alt + win	16	12	14	25	**67**
Realiștii (12)	10	12	16	16	**54**
Realiștii (10)	12	9	14	16	**51**
Succes	7	9	15	14	**45**
Butefly	7	7	8	17	**39**

Liceul „N. Donici” (Dubăsari)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
7 XIIU2	14	12	28	29	**83**
3 XIR	18	9	28	26	**81**
5 XIIR	15	9	26	24	**74**
6 XIIU1	14	6	24	24	**68**
1 XR	13	9	20	21	**63**
2 XU	11	9	23	8	**51**
4 XIU	6	4	19	15	**44**
Liceul „Orizont” (Durlești)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Emoloii din Ploiesti	21	29	35	30	**115**
Alin Popescu Fan Club	8	12	16	22	**58**
Liceul „Măgdăcești” (Măgdăcești)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
12U	25	32	32	31	**120**
12R	23	29	32	31	**115**
10	20	17	22	21	**80**
11	15	15	21	23	**74**
Liceul „Prometeu” (Grozești, Nisporeni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
6ix9ine	15	30	36	32	**113**
Winx	10	27	32	20	**89**
Knowledge Scouts		22	30	22	**74**
IQ Squad	7	16	18	24	**65**
Forța B	8	16		18	**42**
Focus	6			20	**26**
Liceul „S. Haret” (Chișinău)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
X9Y1	18	14	22	26	**80**
5H				28	**28**
Limbuța			26		**26**
Barbie and Kent				24	**24**
Wi-Fi				20	**20**
Zmei Gorinici		12			**12**
Rezon	11				**11**
Liceul „V. Alecsandri” (Ungheni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Shortcut	27	20	24	21	**92**
1 team, 1 goal	19	29	20	17	**85**
Cuc-u e cu noi	20	15	25	21	**81**
Lumiere	17	11			**28**
Evrika	13	11			**24**
Cei 6 mari	12	9			**21**

Liceul „M. Eminescu” (Sudarca, Dondușeni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Șase în teren	16	18	21	21	**76**
Mintea la puterea a 10	14	13	16	16	**59**
Formula 1	10	13	18	18	**59**
Liceul „Alexandru cel Bun” (Rezina)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Bombardierii	24	21	25	30	**100**
Expromții	14	17	26	16	**73**
Liceul „Holercani” (Holercani)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
EuroMafia	28	20	29	31	**108**
Winx	21	17	20	20	**78**
Liceul „Universum” (Sărata Galbenă, Hâncești)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Fulger	19	9	24	27	**79**
Janna Dark	16	17	21	21	**75**
Macho Men	12	11	24	18	**65**
Brainstormers	11	8	21	22	**62**
Arhimede	7	6	15	17	**45**
Liceul „M. Eminescu” (Ungheni)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Liliacul 2	21	8	23	16	**68**
Spiridușii 1	15	10	25	16	**66**
Liceul „M. Eminescu” (Bălți)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
TORTUGA	23	28	30	27	**108**
ȚĂRANII	24	14	23	18	**79**
DIVAS	15	7	17	20	**59**
BRAIN HACKERS	12	12	13	12	**49**
Liceul „M. Eminescu” (Sipoteni, Călărași)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
2 Brigada	16	15	14	18	**63**
1 Alfa	14	14	15	17	**60**
Liceul „Alexandru cel Bun” (Bender)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Tighina 12B	25	30	29	30	**114**
Atena 11A	18	21	21	23	**83**
Intelectualii 12A	17	17	18	22	**74**
Liceul „M. Sadoveanu” (Chișinău)					
Echipa	**E1**	**E2**	**E3**	**E4**	**TOT**
Discover	15	12	18	21	**66**
Fantastic 6	10	10	16	21	**57**
The Bears	11	11	11	18	**51**

11. Campionatul general sincron deschis (OBCЧ), sezonul 2025-26, în limba română



Campionatului general sincron deschis (OBCЧ), este cea mai mai mare competiție de Ce? Unde? Când? din lume, care acum poate fi jucat și în română. Pe 12 octombrie a fost jucată prima etapă a sezonului.
O etapă este compusă din 36 de întrebări de dificultate medie și grea. Evenimentul oferă posibilitatea de a fi în competiție cu alte sute de echipe din întreaga lume.

12. Alte evenimente și colaborări

English Quiz – o nouă ediție în noiembrie 2025

Am contribuit cu idei, întrebări și jucători la emisiunea **„Știu că știi”** prezentată de Ioana Vatamanu-Mărgineanu la Jurnal TV.



FINAL
(Ca de obicei, continuăm cu multe planuri și idei!)