



**CLUBUL MOLDOVENESC
DE JOCURI INTELECTUALE**

**RAPORT DE ACTIVITATE
2024**

Introducere

AO Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale este o organizație ne-guvernamentală care reprezintă interesele unei comunități de tineri inteligenți, ale căror valori fundamentale sunt informația, cultura, auto-educația și implicarea civică. Acești tineri, al căror număr este în continuă creștere în Chișinău și alte localități din Moldova și România, sunt întotdeauna gata să asculte și să lupte prin aplicarea diferitor resurse informaționale pentru fiecare întrebare ne-descifrată sau pentru explorarea diferitor domenii de relevanță pentru sine însuși sau pentru societatea din jurul său.

Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale își propune drept misiune a existenței sale educarea unor cetățeni informați, cu înalte capacități intelectuale, cu un nivel ridicat de cultură și responsabilitate într-un mediu bazat pe principii de solidaritate și comunicare.

Clubul există din anul 2000 (în perioada 2000-2007 fără o formă juridică) și pe parcursul celor 25 de ani de existență a reunit sute de elevi, studenți și tineri absolvenți în concursurile de jocuri intelectuale organizate cu regularitate. Astăzi Clubul implică în activitățile sale în jur de 50 de echipe, adică circa 300 de membri activi, de toate vârstele, dar mai ales elevi, liceeni și studenți.

Activitatea de bază a Clubului este organizarea concursurilor de jocuri intelectuale și consultarea tinerilor în practicarea jocurilor intelectuale. Fiecare concurs de jocuri intelectuale se desfășoară după un anumit format care, în cele mai dese cazuri, urmărește delimitarea învingătorilor după numărul de răspunsuri corecte la un anumit set de întrebări de cultură generală într-un interval de timp fixat.

Pe parcursul existenței clubului s-au jucat în competiții oficiale peste 42,000 de întrebări, cele mai multe dintre ele fiind bazate mai mult pe gândirea logică decât pe cunoștințele seci.

Pe parcursul **anului 2024** CMJI a organizat un număr mare de evenimente, după cum urmează:

- 1. Ședința Elitară 46** pe 6 ianuarie 2024
- 2. Quiz** - Un concurs regulat – 30 de ediții în perioada 15 ianuarie – 7 octombrie 2024
- 3. Turneu internațional online de jocuri intelectuale (ediția a 4-a)** - pe 3, 4 și 5 februarie 2024
- 4. Quiz electoral la inițiativa Promo-Lex** - pe 24 februarie 2024
- 5. Campionatul Ce? Unde? Când? sezonul 2024 primăvară** - în perioada 30 martie – 28 aprilie 2024
- 6. Joc intelectual tematic la inițiativa APE** - pe 11 și 12 aprilie 2024
- 7. Concursuri tematice în Craiova și Timișoara** - în luna aprilie 2024
- 8. Colaborare cu CICDE** - concursuri tematice pe 27 aprilie și 26 octombrie 2024
- 9. Quiz la Bookfest** - pe 30 mai 2024
- 10. Sezonul de vară 2024** - în perioada 13 iulie – 21 septembrie 2024
- 11. Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2024 (ediția a 17-a)** - în perioada 25 august - 1 septembrie 2024 și **evenimente post-tabără**
- 12. Quiz tematic la Festivalul Pădurilor** - pe data de 21 septembrie 2024
- 13. Campionatul general sincron deschis (OBC4), sezonul 2024-25, în limba română**
- 14. Turneul de Jocuri Intelectuale „Ca la carte” 2024 - Ediția a 2-a** - în perioada 3 octombrie – 2 noiembrie 2024
- 15. Două evenimente cu jocuri de societate** - Financial Board Games Afternoon pe 22 martie 2024 și Board Games Day pe 2 noiembrie 2024
- 16. Drumul european al Republicii Moldova** - în perioada 7 - 12 decembrie 2024
- 17. Quiz în domeniul drepturilor omului** - pe 11 decembrie 2024
- 18. Alte evenimente și colaborări**

Buget

Bugetul CMJI în anul 2024 a fost de circa **607,8 mii lei** (în creștere cu circa 41% față de 2023).

Suma a fost acoperită din următoarele surse:

- **Încasări taxe de participare la evenimente și vânzare manuale** - 171,5 (28,2%)
- **Finanțare Ministerul Culturii pentru TVJI 2024** - 128,2 mii lei (21,1%)
- **Servicii prestate de către CMJI** - 108,5 mii lei (17,8%)
- **Finanțare Agenția Națională pentru Tineret pentru Ca la carte** - 82 mii lei (13,5%)
- **Taxa de participare la TVJI 2024** - 67,6 mii lei (11,1%)
- **Utilizare sumă din desemnarea procentuală (2%)** - 27,6 mii lei (4,6%)
- **Donație Forward International (Bucovina) pentru TVJI 2024 și Ca la carte (partea financiară)** - 20 mii lei (3,3%)
- **Donație Prut Internațional pentru TVJI 2023** - 1,6 mii lei (0,3%)
- **Alte venituri** - 0,8 mii lei (0,1%)

Iată categoriile de bază ale cheltuielilor:

- **Salarii brute, inclusiv impozitele reținute** - 226,2 mii lei (37,2%)
- **Cheltuieli specifice TVJI 2024** - 201,1 mii (33,1%) (* unele cheltuieli au fost incluse la categoriile generale)
- **Servicii prestate de terți** - 92,3 mii lei (15,2%)
- **Premii** - 68,6 mii lei (11,3%)
- **Alte cheltuieli** - 14,4 mii lei (2,3%)
- **Amortizare** - 3 mii lei (0,5%)
- **Comisioane bancare** - 1,7 mii lei (0,3%)
- **Alte impozite** - 0,5 mii lei (0,1%)

1. Ședința Elitară 46

pe 6 ianuarie 2024

După o pauză de 1 an, la data de 6 ianuarie 2024 a avut loc Ședința Elitară XLVI. Ședința a avut loc la Erudit Club/ Brainstorm Cafe.



În semifinalele evenimentului s-au duelat 4 echipe

1. Echipa câștigătoare a Sezonului de primăvară (10 Lei)
2. Echipa câștigătoare a Sezonului de toamnă (LAREME)
3. Echipa magiștrilor (formată de ultimul magistru, Alexei Șerșun)
4. Echipa pretendenților (formată la startul evenimentului, din jucătorii din sală)

În cadrul ședinței nu a fost desemnat niciun magistru.



Transmisiunea live poate fi vizionată aici (dar calitatea audio și video lasă de dorit) –
<https://www.youtube.com/live/B9Jd47qYMHl?si=IFF5oyzNRGSdaPxR>

2. Quiz

Un concurs regulat – 30 de ediții în perioada 15 ianuarie – 7 octombrie 2024

Evenimentul cu prezență fizică a fost organizat în restaurantul Lake House (Chișinău), iar o parte dintre ediții (10) au fost transmise live și pe canalul de YouTube al CMJI.

Am împărțit anul în 2 sezoane. În ambele sezoane cea mai bună a fost declarată **Echipa Dodi**.



De asemenea, pe parcursul anului am avut și câteva concursuri tematice.

- tematic de Ziua îndrăgostiților (pe 12.02.2024);



- cu tematică financiară, alături de AO Finedu, de Global Money Week (pe 18.03.2024);



3. Turneu internațional online de jocuri intelectuale (ediția a 4-a)
pe 3, 4 și 5 februarie 2024



Turneul a fost compus din **3 competiții**:

- 3 februarie 2024, de la 19:00 - Banalități online pe YouTube;
- 4 februarie 2024, de la 19:00 - Match online pe cmji.md;
- 5 februarie 2024, de la 19:00 - Quiz online pe YouTube și offline la Lake House

* Concursurile s-au desfășurat în limba **limba română**.

S-au făcut **clasamente separate** pentru toate concursurile și un **clasament general** pentru turneu (pentru care au contat cele 3 competiții).

Clasament:



Loc	Echipa	Banal	Match	Quiz	TOTAL	Loc	Echipa	Banal	Match	Quiz	TOTAL
1	Foișorul de foc	40	26	55	121	23	Luceafărul			36	36
2	Abelia	33	27	56	116	24	Choco Moco			34	34
3	Cafelutsa	36	27	51	114	25	Squadra			33	33
4	SER	31	24	56	111	26	Poirot			32	32
5	Phi	28	30	48	106	27	CiocanaAI			29	29
6	Echipa Dodi	23	15	54	92	28	Cabana Georgia	25,5	3		28,5
7	SVP	19	24	47	90	29	Oblivion		8	20	28
8	H5N1	25,5	18	46	89,5	30	SND	27			27
9	ACORD		25	56	81	31	Fiat Lux	15	10		25
10	Factos	29	12	35	76	31	Play 4 fun			25	25
11	3 la o masă		32	42	74	31	Why Not			25	25
12	REM	18		49	67	34	Han Solo	24			24
13	MAD	17	17	28	62	35	Goodspeed		23		23
14	KKL			53	53	35	Stăpânii Inelului			23	23
15	Geronimo	12	14	20	46	37	Roman Empire	22			22
15	Hoinarii			46	46	37	Double Espresso	13	9		22
17	5G			44	44	39	WeMen	20			20
18	Inside			42	42	39	Alta intrebare			20	20
19	Șacali Ingineri	14	13	14	41	41	Cappucino			18	18
20	PlusMinus	21	18		39	42	FEN	16			16
21	Nămol			38	38	43	Shelby	11			11
22	MOFT			37	37						

4. Quiz electoral la inițiativa Promo-Lex
Pe 24 februarie 2024

QUIZ ELECTORAL

#VOTputere

24 Februarie, 2024

Sala Roșie, Summit Events, str. Tighina 49/3, mun. Chișinău

VOT

putere

AGENDA

Ora	Activitatea
10:30 – 11:00	Înregistrarea participanților Cafea de bun venit
11:00 – 11:15	Sesiunea 1: Introducere Cuvânt de salut Prezentarea participanților Prezentarea Agendei evenimentului
11:15 – 12:15	Sesiunea 2: Quiz Electoral, partea I
12:15 – 12:40	Sesiunea 3: Joc „Banalități”
12:40 – 13:00	Pauză de cafea
13:00 – 14:00	Sesiunea 4: Quiz Electoral, partea II
14:00 – 14:30	Sesiunea 5: Încheiere Anunțarea rezultatelor și premierea echipelor câștigătoare Mesaj de încheiere Poză de grup
14:30 – 15:30	Prânz

Evenimentul este organizat de Asociația Promo-LEX, în parteneriat cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale, în cadrul Programului “Democrație, Transparență și Responsabilitate”, implementat cu suportul financiar al Agenției SUA pentru Dezvoltare Internațională (USAID).

Promo-LEX

CMJI

USAID

VOT

putere

Promo-LEX

Promovarea democrației și a drepturilor omului

CMJI

USAID

FROM THE AMERICAN PEOPLE

QUIZ ELECTORAL

Campania de Informare și Educație Electorală

#VOT putere

Evenimentul este organizat de Asociația Promo-LEX, în parteneriat cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale, în cadrul Programului “Democrație, Transparență și Responsabilitate”, implementat cu suportul financiar al Agenției SUA pentru Dezvoltare Internațională (USAID).



5. Campionatul Ce? Unde? Când? sezonul 2024 primăvară

În perioada 30 martie – 28 aprilie 2024

În acest sezon, Campionatul a fost structurat în 2 niveluri valorice (Superliga și Ligile).

Campionatul s-a desfășurat în câteva locații: Chișinău, București, Timișoara, Ungheni, Târgu Mureș și Anenii Noi.

CAMPIONAT (SL):

LOCUL I – 10 LEI

LOCUL II - LAREME

LOCUL III - ASACHI

MARATON:

LOCUL I - ASACHI

LOCUL II – 10 LEI

LOCUL III - LAREME

LIGI:

LIGA BUCUREȘTI - SVP

LIGA ANENII NOI – 6SOME

LIGA TIMIȘOARA – DANU4444

LIGA CHIȘINĂU – Alcașii lui Ștefan

LIGA TÂRGU MUREȘ – Tri poloski

LIGA UNGHENI - NoName

Calendar:

Etapa 1 – 30/31 martie

Etapa 2 – 6/7 aprilie

Etapa 3 – 13/14 aprilie

Etapa 4 – 20/21 aprilie

Etapa 5 (Maratonul) – 27/28 aprilie

Pachetul pentru Maraton a fost pregătit de Laurențiu Vlas și Octavian Sirețeanu.



În 2024, campionatul s-a desfășurat și în alte localități, pe lângă Chișinău, într-o formă sau alta.

Poze de la Timișoara



6. Joc intelectual tematic la inițiativa APE

pe 11 și 12 aprilie 2024

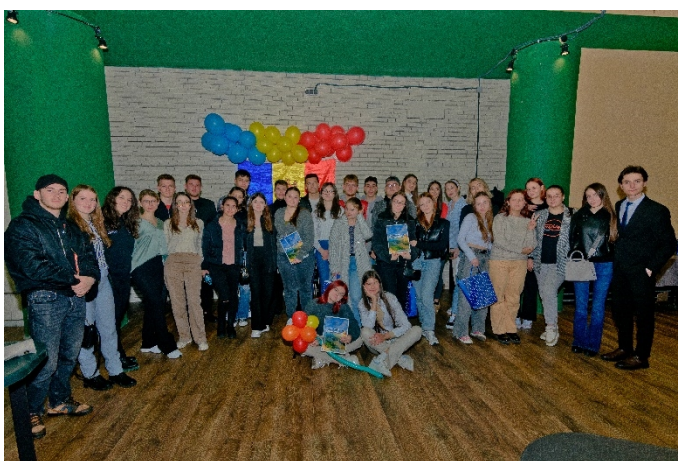
Două concursuri organizate la inițiativa Asociației pentru Politica Externă (APE) în cadrul campaniei de informare privind „Promovarea rezilienței comunității din Moldova în vederea integrării în Uniunea Europeană”. Un concurs s-a desfășurat în limba română, iar celălalt - în limba rusă. Concursurile au fost destinate studenților.



7. Concursuri tematice în Craiova și Timișoara

În luna aprilie 2024

La solicitarea ASB (Asociația Studenților Basarabeni din Craiova), am pregătit un pachet cu întrebări tematice (istoria și cultura Basarabiei și României). Pachetul a fost jucat în Craiova și Timișoara în luna martie 2024.



8. Colaborare cu CICDE

Contribuție la organizarea concursurilor tematice pe 27 aprilie și 26 octombrie 2024

Concursul din 27 aprilie 2024

La Chișinău s-a desfășurat o nouă ediție a jocului intelectual „Ce? Unde? Când?”, organizat de către Centrul de Instruire Continuă în Domeniul Electoral în parteneriat cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale.

Câștigătoare de această dată a devenit echipa „Hyperboreea”, un grup din șase tineri și tinere de la câteva instituții de învățământ din capitală. Pe locul II s-a clasat echipa „Visul aristocratic 2.0”, iar pe locul III – echipa „Discover”.

Au participat în total zece echipe, trei fiind din Chișinău, iar celelalte șapte din raioanele Strășeni, Călărași, Anenii Noi, Soroca și Criuleni.

Fiecare dintre cei 57 de participanți și participante la concurs s-au ales la sfârșitul jocului cu diplome și daruri din partea CICDE, în funcție de locul ocupat în clasament.

CMJI a pus la dispoziție pachetele cu întrebări și a organizat competițiile.



Concursul din 27 octombrie 2024

Ediția de toamnă a Jocului „Ce? Unde? Când?”, organizat de Centrul de Instruire Continuă în Domeniul Electoral, în parteneriat cu Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale.

Zece echipe din Chișinău, Strășeni, Călărași, Anenii Noi, Soroca și Criuleni au concurat cu înverșunare pentru marele trofeu. Câștigătoare a devenit în cele din urmă echipa „Discover”, 6 tineri și tinere de la Liceul Teoretic „Mihail Sadoveanu” din capitală.

Fiecare dintre cei 59 de participanți și participante la concurs s-au ales la sfârșitul jocului cu diplome și daruri din partea CICDE, în funcție de locul ocupat în clasament.

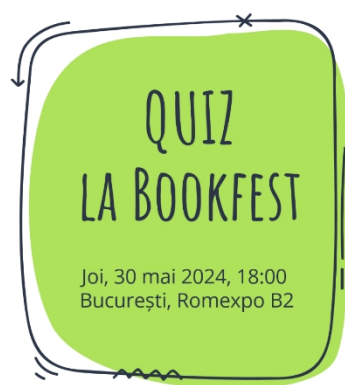
CMJI a pus la dispoziție pachetele cu întrebări și a organizat competițiile.





9. Quiz la Bookfest

pe 30 mai 2024



Evenimentul a avut loc pe data de **30 mai 2024 (joi)**, începând cu ora **18:00** (durată de până la 2 ore) la **Bookfest 2024 (București, Romexpo, pavilionul B2)**.

Concursul a fost compus din câteva runde tematice, la care echipele au răspuns în scris. Cele mai bune echipe au fost premiate. Locul 1 a fost ocupat de echipa Foisorul de Foc.



10. Sezonul de vară 2024

În perioada 13 iulie – 21 septembrie 2024

Calendarul cupelor:

- 13 iul - Cupa Ministrului Finanțelor - câștigată de 10 Lei
- 11 aug - Cupa Cafelutsa - câștigată de LAREME
- 17-19 aug - Cupa Phi (eveniment mai complex) - câștigată de PlusMinus
- 1 sep - Cupa Lingvistică - câștigată de 10 Lei
- 21 sep - Cupa FDX - câștigată de Emoloi din Ploiești

Clasamentul Sezonului de vară de Ce? Unde? Când? 2024

Loc	Echipa	Cupa Min Fin	Cupa Cafelutsa	Cupa Phi	Cupa Lingvistică	Cupa FDX	TOTAL
1	10 Lei	20		17	22	11	70
2	LAREME	15	20	11	10	6	62
3	PlusMinus		15	21	5		41
4	Phi			13	3,5	4	20,5
5	WTH	4		6	6		16
5	Beleizis				16		16
5	Emoloi din Ploiești					16	16
8	Bifidoc		10	4			14
9	Cafelutsa		13				13
10	Hyperboreea	5	2,5	5			12,5
11	Pokerface	12					12
12	CUSENS		7				7
12	FDX					7	7
14	Asachi	6					6
15	Pui de lele		5				5
16	Geronimo			1	3,5		4,5
17	Orange		4				4
18	MAD	3					3
18	H5N1	3					3
18	Şase Haşi				3		3
21	Răgetul Carpaţilor		2,5				2,5
21	Morcov			2,5			2,5
21	Vulverin			2,5			2,5

Sezonul a fost compus din 5 cupe şi a fost câștigat de echipa **10 Lei**.



11. Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2024 (ediția a 17-a)

În perioada 25 august - 1 septembrie 2024

La eveniment au participat **56 de tineri** din Republica Moldova și România, cu vârstele cuprinse între 14 și 20 de ani. Am reușit să adunăm tineri din **14 raioane ale țării (și 2 județe din România)**, din **32 instituții de învățământ** unice.

Una din sarcinile pe care le-am propus participanților pe parcursul taberei a fost să creeze propriul joc intelectual, să elaboreze o structură și regulile acestuia. La finalul taberei am avut o sesiune în care am analizat jocurile prezentate. În total au fost create **11 concepte de jocuri intelectuale**, care pot fi adaptate și jucate la următoarele ediții ale taberei, sau în cercul de prieteni.

Programul taberei a inclus **36 de activități și jocuri unice**, prin care participanții și-au dezvoltat abilitățile de comunicare, lucru în echipă, coordonare și gândire strategică. Pe lângă activitățile pregătite de echipa de organizare, programul a inclus următoarele activități moderate de invitați:

- **Atelier de Independență Financiară** (petrecut de Veronica Vragaleva-Sirețeanu și Iuri Cicibaba)
- **Clubul de carte Cărturești** (petrecut și moderat în comun cu Diana Mihuță, Cărturești)
- **Proiecție de film** de Ioana Vatamanu-Mărgineanu (filmul Ce zici? În regia Ioanei Vatamanu-Mărgineanu)
- **Jocul Duelul Civilizațiilor** (petrecut și moderat de Alexei Șerșun și Cristina Lîniuc-Șerșun).

În cadrul taberei am pus accent pe meritocratism și recunoașterea rezultatelor obținute de echipe în cadrul probelor. Cele mai bune echipe de la majoritatea probelor și activităților au primit IQ-ci (moneda oficială a taberei), cu care aceștia și-au putut procura premii din Fondul de premii. Astfel, tinerii au dezvoltat o concurență sănătoasă, au deprins unele abilități de negociere, au comunicat pentru a face alianțe și procura premii mai valoroase în comun cu alții, și au plecat acasă cu o amintire, fie asta o carte sau un puzzle.

La finalul taberei fiecare participant a primit o diplomă de participare, iar ulterior și pachetul de materiale didactice (regulile jocurilor, fișele, întrebările și alte materiale din cadrul tuturor activităților de la tabără).

Sondajul final a fost completat de 56 de participanți, iar indicele mediu este următorul (din maximum de 5):

- Impresia generală despre TVJI – 4.81
- Prestația organizatorilor – 4.90
- Calitatea activităților – 4.66



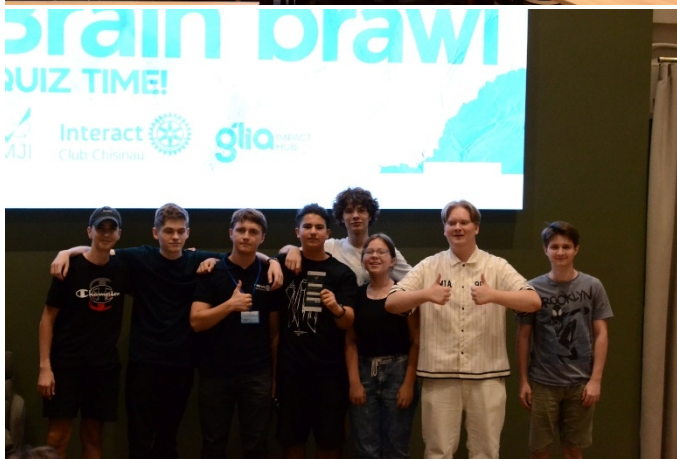




Activități realizate de participanții la TVJI 2024

Au fost organizate mai multe activități, printre care:

- Brain Brawl, organizat de Cătălin Gorincioi, Amelia Cotorobai și Mădălina Alexei la Chișinău



- Murder Mystery, organizat de Ionela Lefter, Nichita Țurea și Valerii Caterneac la Ungheni



- Quiz Muzical, organizat de Andreea Guiban la Anenii Noi



- Jocul Meditează și Argumentează, organizat de Ion Munteanu în satul Iurcenii, raionul Nisporei



- Joc de Ce? Unde? Când?, organizat de Matei și Ana Razmerița, Chiril Donos și Vlad Garbuz, la Bălți



- Joc de Ce? Unde? Când? la Liceul M. Sadoveanu din Călărași



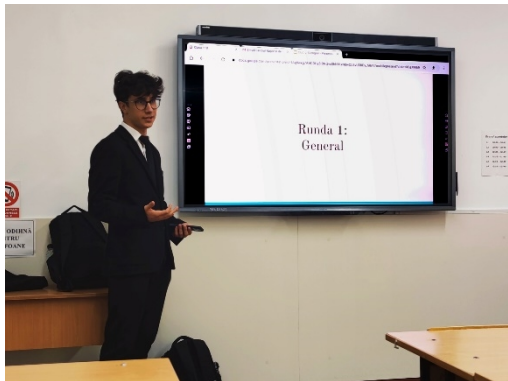
- Paula Dabija a adunat elevii clasei a XI-a de la liceul "Prometeu-Prim" din Chișinău la un joc de Ce? Unde? Când?



- Daria le-a organizat elevilor Liceului Teoretic „Constantin Stere” din Soroca un Ce? Unde? Când? matematic



- Lucian Stoica a organizat un Ce? Unde? Când? în liceul „Ion Creangă”.



- Erudit Octet organizat de absolvenții TVJI 2024 Ștefan Gînju, Amelia Cotorobai și Cătălin Gorincioi în IPLT Spiru Haret.



12. Quiz tematic la Festivalul Pădurilor

Pe data de 21 septembrie 2024



Concursul a avut loc la inițiativa Asociației Obștești „Centrul Național de Mediu”.

La eveniment au participat 8 echipe, iar cel mai bine s-a descurcat echipa „Clasa a X-a”.



13. Campionatul general sincron deschis (OBC4), sezonul 2024-25, în limba română

Pentru prima dată o competiție internațională de Ce? Unde? Când? a putut fi jucată și în limba română. Campionatul general sincron deschis (OBC4) sezonul 2024-25 este cea mai veche și cea mai mare competiție de Ce? Unde? Când? (versiunea sportivă).

Campionatul are 6 etape. La Chișinău, prima etapă a fost jucată pe data de 29 septembrie 2024. Orice echipă din orice colț al lumii poate participa.



14. Turneul de Jocuri Intellectuale „Ca la carte” 2024 - Ediția a 2-a

În perioada 3 octombrie – 2 noiembrie 2024

Elevi din clasele 8-12 din Republica Moldova au fost invitați să participe la Turneul „Ca la carte” 2024! Ediția a 2-a a acestui eveniment au oferit o competiție captivantă de cunoștințe, unde logica, intuiția și spiritul de echipă au fost esențiale.

Structura campionatului

Turneul a fost compus din 4 etape preliminare jucate online și o finală mare desfășurată la Chișinău.

Calendarul jocurilor:

3 octombrie 2024 - 19:00 – online pe YouTube
10 octombrie 2024 - 19:00 – online pe YouTube
17 octombrie 2024 - 19:00 – online pe YouTube
24 octombrie 2024 - 19:00 – online pe YouTube
2 noiembrie 2024 – Finala mare la Chișinău

Fiecare etapă de calificare s-a axat pe 2 discipline școlare (geografie, literatură universală, limba și literatura românilor, fizică + chimie, istorie universală, istoria românilor, biologie, limbi străine).

Structura jocurilor

Etapele preliminare au fost compuse din 42 de întrebări. Participanții au putut vedea și auzi întrebările pe canalul de YouTube al CMJI și au răspuns prin intermediul formularului google pus la dispoziție.

Etapă finală, jucată fizic la Chișinău, a fost compusă din mai multe runde, cu un total de 80 de întrebări.

Echipele

În turneu au participat echipe compuse din maxim 6 jucători (inclusiv un căpitan). Toți membrii echipei au trebuit să fie elevi ai aceleiași instituții de învățământ.

Echipele participante au fost repartizate în una dintre cele 3 zone geografice (Nord, Centru și Sud).

Participarea a fost gratuită.

Calificarea în finală

La fiecare etapă, cea mai bună echipă din fiecare zonă geografică a primit dreptul de participare în finala mare. În total, în finala mare au jucat 19 echipe.

Proiectul a fost realizat de Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale în cadrul Programului de granturi pentru organizațiile de tineret 2024. Programul a fost elaborat de către Ministerul Educației și Cercetării și implementat de Agenția Națională pentru Tineret

Rezultatele de la etapele preliminare:

Turneu de Jocuri Intellectuale pentru elevi
CA LA CARTE

Loc	Echipa	Zona	Localitate	Instituție	E1	E2	E3	E4	Total
1	Aristotel	Centru	Chișinău	Liceul Teoretic Republican „Aristotel”	38	38	40	37	153
2	Sase Hasi	Centru	Chișinău	IPLT „Spiru Haret”	38	37	39	36	150
3	Wise Mystical Tree	Centru	Chisinau	Liceul Teoretic Republican „Aristotel”	34	37	39	38	148
4	Emoloi din Ploiesti	Centru	Chisinau	Orizont Durllesti	35	30	39	36	140
5	Rain of Revolution	Sud	Sărata Galbenă, r. Hîncești	LT „Universum”	31	31	33	39	134
6	Dinozaarii	Centru	Chișinău	IPLT „Ion Creangă”	31	31	34	38	134
7	Natus Vincere	Centru	Chișinău	LT „George Meniuc”	35	31	34	34	134
8	SPQR	Centru	Durllesti	IPLT „Hyperion”	31	33	36	33	133
9	Discoteca Licuriciilor	Sud	Sărata Galbenă, r. Hîncești	LT „Universum”	28	29	36	37	130
10	Hyperion, Anenii Noi	Sud	Anenii Noi	L.T. LT „Andrei Straistă”	28	31	35	35	129
11	Africanii	Centru	Călărași	LT „Mihail Sadoveanu”	35	30	34	29	128
12	Eminescienii Strășeni	Centru	Strășeni	IP LT „Mihai Eminescu”	32	31	29	35	127
13	Vitejii	Centru	Chișinău	Liceul „M. Viteazul”	29	32	32	34	127
14	Incognito	Centru	Chișinău	LTPA „Elena Alistar”	31	31	29	35	126
15	Discover	Centru	Chișinău	LT „Mihail Sadoveanu”	33	30	30	33	126
16	REAL TOP	Nord	Drochia	IPLT „Mihai Eminescu”	31	28	31	35	125
17	Transformers	Sud	Cahul	IPLT „M. Eminescu”	28	26	34	36	124
18	Homunculus	Centru	Chișinău	IPLT „Spiru Haret”	31	27	27	36	121
19	Enigma Firlădeni	Sud	Fîrlădeni, Căușeni	LT „M. Sadoveanu”	30	31	26	34	121
20	Hyperion	Centru	Durllesti	IPLT „Hyperion”	28	28	32	33	121
21	Lopătarii	Centru	Chișinău	IPLT Ion Creangă	31	27	31	32	121
22	Tortuga	Nord	Bălți	IPLT „M. Eminescu”	24	26	35	35	120
23	Shortcut	Centru	Ungheni	LT „Vasile Alecsandri”	32	27	29	32	120
24	BeReal	Centru	Chișinău	IPLT „Alexandru cel Bun”	31	30	30	29	120
25	Cutezătorii	Sud	Zîmbrei, r. Ialoveni	LT Zîmbreni	25	26	34	32	117
26	MilkyWay	Nord	Drochia	IPLT „Mihai Eminescu”	26	30	25	35	116
27	Urmasii lui Asachi	Centru	Ungheni	IPLT „Gh. Asachi”	28	24	29	35	116
28	Temerarii	Sud	Leova	I.P. „Gimnaziul Tigheci”	29	23	29	34	115
29	Sefii, Rezina	Nord	Rezina	LT „Alexandru cel Bun”	24	28	29	33	114
30	Zurii	Nord	Sîngerei	IPLT „A. Agapie”	28	25	29	32	114
31	Stelutele	Centru	Chișinău	LT „Ion Creangă”	27	24	24	35	110
32	Phoenix	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	26	34	20	29	109
33	Eminescienii	Nord	Drochia	IP LT „Mihai Eminescu”	27	22	31	29	109
34	MGD Brains	Centru	Cruleni	LT Măgdocești	28	25	25	30	108
35	Tigrii Asiatici	Centru	Chișinău	IPLT „Ginta Latină”	26	27	27	28	108
36	Spirulina	Centru	Chișinău	IPLT „Spiru Haret”		32	37	38	107
37	Alistars	Centru	Chișinău	LTPA „Elena Alistar”	20	28	26	33	107
38	Lovare	Centru	Călărași	LT „Mihail Sadoveanu”	26	16	32	32	106
39	Шумакеры	Sud	UTAG	IPLT „G. Gaidarji”	23	25	24	33	105
40	Optimus	Nord	s. Domulgeni, r. Florești	I.P. Gimnaziul Domulgeni	24	23	27	30	104
41	Atomus	Nord	Edineț	LT „Dimitrie Cantemir”	24	23	29	26	102
42	Energia Viitorului	Centru	Durllesti	IPLT „Hyperion”	26	29	24	23	102
43	Тимур и его команда	Nord	Edineț	LT „D. Cantemir”	27	27	22	25	101
44	Temerarii	Sud	Ialoveni	LT „Andrei Vartic”		31	34	33	98
45	Thales	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	25	27	18	28	98
46	Код знаний	Nord	Edineț	LT „D. Cantemir”	21	26	24	27	98
47	Născuții la Codru	Nord	s. Văseni, r. Telenesti	IPG Văseni	23	26	22	26	97
48	Новое поколение	Nord	Edineț	LT „D. Cantemir”	23	23	22	28	96
49	Doina și Ion	Centru	Orhei	IP Gimnaziul „D. și I. Aldea-Teodorovici”	27	24	19	26	96
50	Decebal	Centru	Ungheni	LT „Alexei Mateevici”	24	24	22	26	96
51	Tocilarii de afaceri	Centru	Chișinău	LTPA „Elena Alistar”	30	26	24	14	94
52	Enigma	Sud	Leova	LT „Constantin Spătaru”	24	23	26	20	93
53	Urus	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	23	25	17	27	92
54	Burebista	Centru	Pîrlița, Ungheni	LT „Alexei Mateevici”	24	23	20	25	92
55	Brilliant minds	Sud	Coculia, r. Cantemir	I.P. Gimnaziul „Valeriu Hanganu”	22	24	23	23	92
56	Комбинация	Nord	Edineț	LT „D. Cantemir”	24	27	19	22	92
57	Minți Scilpitoare	Nord	Drochia	LT „Ștefan cel Mare”	26	20	22	23	91
58	Aristotel Junior	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	27	24	20	20	91
59	Minerva	Centru	Orhei	IPLT „Ion Luca Caragiale”	28	22	24	17	91
60	Vulturii înflăcărați	Sud	Cantemir	IPLT „D. Cantemir”	22	17	24	26	89
61	Filosofii	Nord	Sîngerei	IP Gimnaziul „Valentin Mereniuc”	22	20	20	26	88
62	Campionii de mâine	Centru	Sipotenii, r. Călărași	LT „Vasile Alecsandri”	25	21	21	21	88
63	Umaniztii	Centru	Sipotenii, r. Călărași	IPLT „Mihai Eminescu”	26	25	26	11	88
64	Starly Bog	Nord	Drochia	IPLT „Ștefan cel Mare”	31	28	27		86
65	Polo	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	25	29	0	31	85
66	Fulgerașii	Sud	Bardar, r. Ialoveni	LT „Aurel David”	22	17	25	21	85
67	Furtuna de idei	Centru	Iurcenii, r. Nisporeni	IP Gimnaziul „Grigore Vieru”	22	16	19	26	83
68	Exploratorii cunoașterii	Nord	Drochia	IPLT „B.P. Hasdeu”		22	30	29	81
69	Apostolii Cunoașterii	Nord	Drochia	IPLT „B. P. Hasdeu”		24	26	27	77
70	Tochilenii	Sud	Tochile-Raducani, r. Leova	Gimnaziul Tochile-Raducani	17	19	22	17	75
71	Generația Eminesciană	Nord	Drochia	LT „Mihai Eminescu”	29	24	22	75	75
72	Minți Criminale	Centru	Cruleni	LT „Boris Dinga”	26	21	23	70	70
73	Delta 2024	Sud	Bardar, r. Ialoveni	LT „Aurel David”		23	15	28	66
74	Gimnaziul „Jora de Sus”	Centru	Orhei	Gimnaziul „Jora de Sus”		29	30	7	66
75	Fulgere	Nord	Drochia	LT „Mihai Eminescu”	26	21	16	63	63
76	Erudiți	Sud	Fîrlădeni, r. Căușeni	LT „Mihail Sadoveanu”	21		20	20	61
77	Robin Hood	Centru	Chișinău	LT „Mihai Eminescu”	29	26	2		57
78	Ghibu power	Centru	Orhei	IPLT „Onisifor Ghibu”	12	18	19		49
79	NumberOne	Nord	Drochia	LT „Mihai Eminescu”	27	21			48
80	Mindset	Centru	Orhei	IPLT „Alecu Russo”			19	28	47
81	Ingenioșii					20		24	44
82	Regis Astra	Centru	Cimișeni, r. Cruleni	Gimnaziul „Regele Mihai I”	19	18	7		44
83	Calători printre cuvinte	Nord	Fălești	LT „Ion Creangă”		19	16	8	43
84	Genialii	Nord	Vărvăreuca, R. Florești	Gimnaziul Vărvăreuca	19	2	20		41
85	Suspicious Minds	Centru	Chișinău	IPLT „Pr. Natalia Radiani”	21		19		40
86	Codul Minții	Nord	Sîngerei	Gimnaziul „Vasile Alecsandri”				30	30
87	TSM	Nord	Sîngerei	LT „Olimp”	29				29
88	Planul A	Nord	Drochia	LT „Mihai Eminescu”	28				28
89	Evrika	Nord	Drochia	IPLT „Ștefan cel Mare”	27				27
90	Erudiți	Sud	Fîrlădeni, r. Căușeni	LT „Mihail Sadoveanu”				20	20
91	Fulger	Centru	Durllesti	IPLT „Hyperion”	15				15
92	Delta	Nord	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „Sergiu Rădăuțan”	13				13
93	Coz				12				12
94	Ragnarock						6		6
95	Babiuca						2		2
95	Robin Hood	Centru	Chișinău	LT „Mihai Eminescu”			2		2

Turneu de Jocuri Intelectuale pentru elevi

CA LA CARTE

Loc	Echipa	Localitate	Instituție	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	TOTAL
1	Șase Hași	Chișinău	IPLT „Spiru Haret”	8	7	7	8	6	6	6	6	54
2	Aristotel	Chișinău	LTR „Aristotel”	9	6	5	7	9	4	6	7	53
3	Emoloi din Ploiești	Chisinau	Orizont Durlăști	6	6	6	9	3	5	4	5	44
4	Wise Mystical Tree	Chisinau	LTR „Aristotel”	7	4	5	6	5	2	6	4	39
5	Dinozaurii	Chișinău	IPLT „Ion Creangă”	0	4	2	5	4	6	4	7	32
6	Vitejii	Chișinău	Liceul „M. Viteazul”	3	3	5	7	5	3	3	3	32
7	Africanii	Călărași	LT „Mihail Sadoveanu”	4	4	4	4	2	2	6	5	31
8	REAL TOP	Drochia	IPLT „Mihai Eminescu”	4	3	5	5	2	3	3	5	30
8	Incognito	Chișinău	LTPA „Elena Alistar”	4	4	6	4	4	2	3	3	30
10	Natus Vincere	Chișinău	LT „George Meniuc”	3	2	5	5	5	1	4	4	29
11	Tortuga	Bălți	IPLT „M.Eminescu”	4	2	4	5	3	2	5	2	27
11	Eminescienii	Strășeni	IP LT „Mihai Eminescu”	5	4	2	6	2	2	3	3	27
13	Hyperion, Anenii Noi	Anenii Noi	I.Î. LT „Andrei Straistă”	1	3	2	6	5	2	4	3	26
14	SPQR	Durlăști	IPLT „Hyperion”	5	2	5	4	3	1	1	4	25
15	Rain of Revolution	Sărata Galbenă, r. Hîncești	LT „Universum”	6	1	4	1	2	2	3	3	22
15	Transformers	Cahul	IPLT „M.Eminescu”	1	2	4	6	1	2	4	2	22
15	MilkyWay	Drochia	IPLT „Mihai Eminescu”	3	1	2	5	1	2	3	5	22
18	Discoteca Licuricilor	Sărata Galbenă, r.Hîncești	LT „Universum”	3	1	3	3	2	1	0	3	16
19	Pheonix	Iezărenii Vechi, r. Sîngerei	IP Gimnaziul „S. Rădăuțan”	0	1	2	2	2	0	2	4	13





15. Două evenimente cu jocuri de societate

Financial Board Games Afternoon pe 22 martie 2024 și Board Games Day pe 2 noiembrie 2024



A fost un mic eveniment, desfășurat după finala Ca la carte, la care doritorii au putut încerca mai multe jocuri de societate. Evenimentul s-a desfășurat la Institutul Muncii începând cu ora 16:30.



16. Drumul european al Republicii Moldova

În perioada 7 - 12 decembrie 2024

Elevii de liceu din Cantemir, Leova și Cahul au fost invitați la un joc intelectual pe tema „Drumul European al Republicii Moldova”.

În stilul jocului de Quiz, am explorat subiecte fascinante precum istoria Uniunii Europene, instituțiile care formează acest bloc, dar și cum se desfășoară procesul de europenizare a Republicii Moldova.

Au participat echipe formate din câte 5 elevi plus un profesor-mentor.

Fiecare joc a fost o oportunitate de a învăța, dar și de a câștiga premii pentru cunoștințele acumulate!

Activitatea a fost organizată în cadrul Programului „Cahul – Capitala Tineretului 2024”, implementat de Primăria municipiului Cahul, A.O. „Centrul Contact Cahul” și Centrul Municipal Cahul cu suportul financiar al USAID Moldova, Ministerului Educației și Cercetării al Republicii Moldova și Agenției Naționale pentru Tineret.

Evenimente:

Cantemir - 7 decembrie



Leova - 10 decembrie

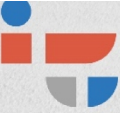


Cahul - 12 decembrie



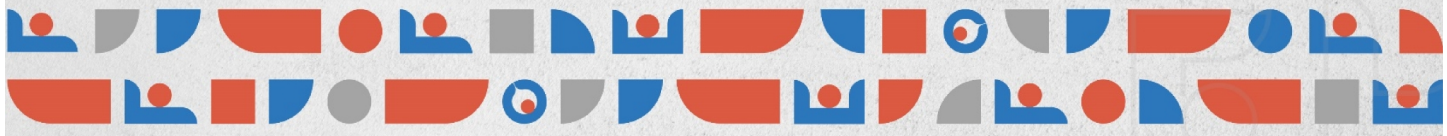
17. Quiz în domeniul drepturilor omului

Pe 11 decembrie 2024



QUIZ

în domeniul drepturilor omului



Pe 11 decembrie 2024 (miercuri), la inițiativa **Oficiului Avocatului Poporului**, am organizat un **Quiz în domeniul drepturilor omului**. Concursul a avut loc între orele 14:00 - 16:00 la Palatul Republicii (Chișinău, str. Maria Cebotari 16). Activitatea a făcut parte din **Festivalul Drepturilor Omului**, un eveniment organizat sub egida Oficiului Avocatului Poporului și Consiliului pentru Egalitate, cu sprijinul partenerilor de dezvoltare, inclusiv Agențiile ONU și Consiliul European.

Format

Concursul a constat din 50 de întrebări jucate în format de Quiz (răspunsuri în scris, transmise după fiecare rundă). S-au jucat 7 runde a câte 7 întrebări și o întrebare finală. Jocul s-a desfășurat în limba română, cu traducere sincron în engleză și rusă.



18. Alte evenimente și colaborări

Pe parcursul anului am avut mai multe colaborări. Am transmis întrebări pentru a fi jucate în diverse locații, am organizat evenimente publice și private.

Am jucat întrebări la limita decenței la Quizul #69



Am contribuit cu idei, întrebări și jucători la emisiunea „Știu că știi” prezentată de Ioana Vatamanu-Mărgineanu la Jurnal TV.

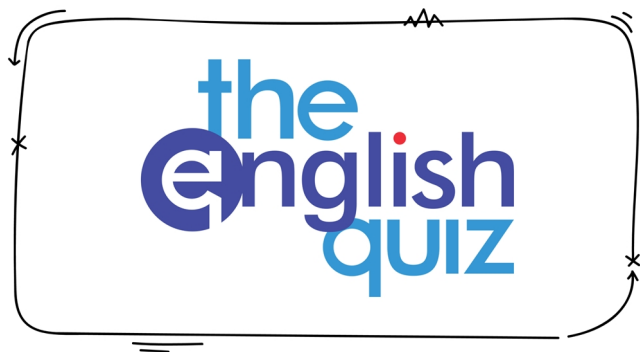


Am apărut într-un articol despre jocurile intelectuale în revista BusinessClass.



Jocurile intelectuale sunt printre cele mai indicate îndeletniciri, care să ne țină mintea „în formă”. În mare parte, este vorba despre

În perioada octombrie - noiembrie 2024 am organizat 2 quizuri online în și despre limba engleză. Evenimentul a fost dedicat elevilor.



Pe 28 septembrie 2024 am organizat la Vadul lui Vodă un quiz pentru membrii Sindicatelor.

Am lansat Newsletter CMJI.



De asemenea, am organizat câteva quizuri tematice pentru angajații Eximbank, un quiz pentru echipa de la Promo-Lex și un eveniment cu jocuri de societate pentru o companie privată.

FINAL

(Ca de obicei, continuăm cu multe planuri și idei!)