



**CLUBUL MOLDOVENESC
DE JOCURI INTELECTUALE**

**RAPORT DE ACTIVITATE
2019**

Introducere

AO Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale este o organizație ne-guvernamentală care reprezintă interesele unei comunități de tineri inteligenți, ale căror valori fundamentale sunt informația, cultura, auto-educația și implicarea civică. Acești tineri, al căror număr este în continuă creștere în Chișinău și alte localități din Moldova și România, sunt întotdeauna gata să asculte și să lupte prin aplicarea diferitor resurse informaționale pentru fiecare întrebare ne-descifrată sau pentru explorarea diferitor domenii de relevanță pentru sine însuși sau pentru societatea din jurul său.

Clubul Moldovenesc de Jocuri Intellectuale își propune drept misiune a existenței sale educarea unor cetățeni informați, cu înalte capacități intelectuale, cu un nivel ridicat de cultură și responsabilitate într-un mediu bazat pe principii de solidaritate și comunicare.

Clubul există din anul 2000 (în perioada 2000-2007 fără o formă juridică) și pe parcursul celor 20 de ani de existență a reunit sute de elevi, studenți și tineri absolvenți în concursurile de jocuri intelectuale organizate cu regularitate. Astăzi Clubul implică în activitățile sale în jur de 50 de echipe, adică circa 300 de membri activi, de toate vârstele, dar mai ales elevi, liceeni și studenți.

Activitatea de bază a Clubului este organizarea concursurilor de jocuri intelectuale și consultarea tinerilor în practicarea jocurilor intelectuale. Fiecare concurs de jocuri intelectuale se desfășoară după un anumit format care, în cele mai dese cazuri, urmărește delimitarea învingătorilor după numărul de răspunsuri corecte la un anumit set de întrebări de cultură generală într-un interval de timp fixat.

Pe parcursul celor 19 ani de activitate s-au jucat în competiții oficiale peste 35,000 de întrebări, cele mai multe dintre ele fiind bazate mai mult pe gândirea logică decât pe cunoștințele seci.

Anul 2019 a fost unul extrem de fructuos pentru CMJI. Am avut din nou un număr foarte mare de activități:

1. Joc intelectual EPIQ - 47 de jocuri pe parcursul întregului an.
2. Board Games Day - 2 ediții, pe 13.01.19 și pe 14.12.19.
3. Concurs intelectual alături de Parlamentul RM - concursuri tematice de Ce? Unde? Când? în câteva localități în luna martie și jocul final la Chișinău pe 13 aprilie 2019.
4. Concurs de Ce? Unde? Când? pentru liceele din Anenii Noi
5. Cupa Primăverii - pentru participanți de până la 21 de ani - pe 10 martie 2019.
6. Concursuri tematice dedicate elevilor alături de CICDE în câteva localități din țară.
7. Campionatul Ce? Unde? Când? Sezonul primăvară 2019
8. Participarea la Târgul ONG-urile pe 1 iunie 2019
9. Sezonul de Vară de Ce? Unde? Când? 2019 - 4 cupe
10. Tabăra de Vară de Jocuri Intellectuale 2019
11. Participarea la Târgul cu ocazia Zilei Tineretului - 10 august 2019
12. Ședințele Elitare 42, 43 și 44
13. Campionatul Ce? Unde? Când? Sezonul toamnă 2019
14. Concursuri de calificare pentru Cupa Liceelor la Ce? Unde? Când? - în 14 locații, în lunile noiembrie-decembrie 2019
15. Altele

Buget

Bugetul CMJI în anul 2019 a fost de aproximativ **207.000 lei**.

Suma a fost acoperită din următoarele surse de bază:

- Grant oferit de **Ministerul Educației, Culturii și Cercetării** pentru organizarea Taberei de Vară de Jocuri Intellectuale 2019 în mărime de **142.000 lei**.
- Donație oferită de compania **Moldtelecom S.A.** pentru organizarea Taberei de Vară de Jocuri Intellectuale 2019 în mărime de **10.000 lei**.
- Oferire de materiale și premii de către **AGEPI, Lex Hobby Store, bookstore.md, Editura Cartier, Brainstorm Cafe, Development Aid, Franzeluța SA** pentru organizarea Taberei de Vară de Jocuri Intellectuale 2019 și a altor evenimente.
- **Desemnarea procentuală** pentru anii 2018 și 2019.
- **Contribuțiile și donațiile membrilor comunității.**

Cheltuieli realizate:

Cea mai mare parte a bugetului a fost utilizată pentru organizarea celei de-a 13-a ediții a Taberei de Vară de Jocuri Intellectuale - **181 mii lei** (87,4%).

Premii, materiale și alte cheltuieli - circa **26 mii lei** (12,6%).

1. Joc intelectual EPIQ

Serie de jocuri organizată împreună cu Asociația de Jocuri Intelectuale din RM.

47 de jocuri pe parcursul întregului an.

5 sezoane câștigate de: 7. Mercimek 8. Kharcho 9. Ramen 10. SER 11. Hoinarii

Jocuri desfășurate la Andy's Pizza str. Armenească).



2. Board Games Day

2 ediții, pe 13.01.2019 și 14.12.2019



3. Concurs intelectual alături de Parlamentul RM - concursuri tematice de Ce? Unde? Când? în câteva localități în luna martie și jocul final la Chișinău pe 13 aprilie 2019.



4. Concurs de Ce? Unde? Când? la Anenii Noi

Desfășurat pe 9 martie 2019 la Liceul M. Eminescu din Anenii Noi

Au participat 16 echipe din 15 licee.

Loc	Instituție	Liceu	Loc	Instituție	Liceu
1	IPLT Olimp, Puhăceni	Olimp	9	IPG Todirești	E.C.O.
2	IPLT Varnița	Google	10	IPG A. Guzun	Fulger
3	IPG Speia	Dacii	11	IPG Geamana	G-Unit
4	IPLT A. Straistă	Silver	12	IPG Delacău	Luceafărul
5	IPG Cobusca Nouă	Blue Force	13	IPG Gura Bîcului	Avante
6	IPLT E. Nicula	Merele de aur	14	IPG Cobusca Veche	Cutezători
7	IPLT M. Eminescu	Delta	15	IPLT I. Creangă, Hîrbovăț	Mini-Midi-Maxi
8	IPLT M. Eminescu	Phoenix	16	IPG Șerpeni	Cratos



5. Cupa Primăverii - pentru participanți de până la 21 de ani - pe 10 martie 2019.

Loc	Echipa	R1	R2	R3	T
1	PlusMinus	6	8	8	22
2	Ad Astra	3	5	7	15
3	Haosmos	1	8	4	13
4	ELCA	3	4	6	13
5	BBC	2	6	5	13
6	Geostorm	5	6	2	13
7	Interregnum	1	7	4	12
8	Semizeitele	2	6	4	12
9	Six Pack	2	4	5	11
10	Fluffy	1	2	6	9
11	Omega	1	5	3	9
12	Homo Sapiens	2	3	3	8
13	Idioții	2	4	2	8
14	Echipa Demnității	3	4	1	8
15	Flex	2	3	3	8
16	Cicada	2	4	2	8

6. Concursuri tematice dedicate elevilor alături de CICDE în câteva localități din țară.



7. Campionatul Ce? Unde? Când? Sezonul primăvară 2019

7 etape în perioada 17 martie - 19 mai 2019



8. Participarea la Târgul ONG-urile pe 1 iunie 2019



9. Sezonul de Vară de Ce? Unde? Când? 2019 - 4 cupe



Loc	Echipa	O Cupă Ai 2	Cupa Phi	Cupa Lingv	Cupa Tric + As	TOTAL
1	Asachi	12	28	20	16	76
2	Alcașii lui Ștefan		16	20	16	52
3	Phi		27	3	16	46
4	Null		33	12		45
5	Acord		8	8	20	36
6	WTH	8			27	35
7	LAREME	16	12			28
8	Beleizis			27		27
9	MAK Power	25				25
10	O	20				20
10	Foaie Verde 2		20			20
12	SER			16		16
13	OO	4	4	4,5		12,5
14	WeMen		3		8	11
14	Interregnum	5,5	1	4,5		11
16	Echipa Noastră				10	10
16	PlusMinus	5	5			10
18	Irina și noi		6			6
18	Moon Power			6		6
20	10 Lei	5,5				5,5
21	Semizețele				5	5
22	Proxima				4	4
23	Geronimo				3	3
24	Al K Pony	2				2
24	Afrodiziac		2			2
24	Tesla			2		2
24	Evet				2	2

10. Tabăra de Vară de Jocuri Intelectuale 2019

Desfășurată între 27 iulie - 3 august 2019 la F'estival, s. Leordoia, r. Călărași.



11. Participarea la Târgul cu ocazia Zilei Tineretului - 10 august 2019



12. Ședințele Elitare 42, 43 și 44



13. Campionatul Ce? Unde? Când? Sezonul toamnă 2019

Desfășurat pe parcursul a 7 etape între 20 octombrie - 8 decembrie 2019



14. Concursuri de calificare pentru Cupa Liceelor la Ce? Unde? Când? - în 14 locații, în lunile noiembrie-decembrie 2019



15. Altele



FINAL
(Dar continuăm în 2020)